



Руслан Барысюк

Ruslan Barysiuk

Senior Flutter Developer · iOS i Android (Swift, Kotlin)

Ад ацэнкі і роадмапа да рэлізу ў сторах · гатовы весці мабільны кірунак

t.me/art_munem

borisukrusaln12345@gmail.com

[+66 80 285 5847](tel:+66802855847)

github.com/munem91

[LinkedIn](#)

Бангкок, GMT+7 (Мінск+4) · аддалена, full-time



Партфоліа
на GitHub

Senior Flutter-распрацоўшчык, 5 гадоў камерцыйнага досведу. Спецыялізацыя — Flutter з натывымі інтэграцыямі: відэа і відэасувязь (WebRTC, LiveKit), ML і computer vision на прыладзе, камера, даныя з гадзінніка, падпіскі. Разумею, што важна бізнесу: выяўляю патрэбы, ацэньваю тэрміны ў гадзінах, вяду роадмап і адказваю за вынік.

5 гадоў

у камерцыйнай
распрацоўцы

6 праграм

у App Store і Google Play

1,5 месяца

ад аўдыту да рэлізу
праекта, які застрэў

Продажы + IT

5 гадоў у продажы
і e-commerce

ТЭХНАЛОГІІ

- Swift і Kotlin: натывны білінг, Platform Channels, прататып watchOS на SwiftUI
- Камера, відэа, ML і здароўе: натывныя SDK камеры, LiveKit, ONNX, OpenCV, HealthKit, Health Connect
- Падпіскі StoreKit 2, Play Billing, RevenueCat; праверка ў сторах і рэджэкты; Crashlytics, Adjust
- Clean Architecture, BLoC, TDD; некалькі праграм з адной кодавай базы праз канфігі

ПРАЦА Ў КАМАНДЗЕ

- У пары з бэкэндам: узгадню API-кантракты, разам хутка закрываем інтэграцыі
- Калі на бэкэндзе нешта зламалася — не маўчу: даю справаздачу з лагамі і чаканымі паводзінамі
- Зваротная сувязь дызайнеру, бэкэнду і заказчыку — па сутнасці і своєчасова
- Дэма, статусы і аргументы на мове бізнесу — напamую з заказчыкам

ПРАДУКТ І МЕНЕДЖМЕНТ

- Discovery і T3: выяўляю патрэбы заказчыка, фармалізую патрабаванні і user stories
- Ацэнка ў гадзінах, роадмап з этапамі і прыярытэтамі; MVP — своєчасова
- Да IT — уласная інтэрнэт-крама і афлайн-бізнес: перамовы, невялікія каманды

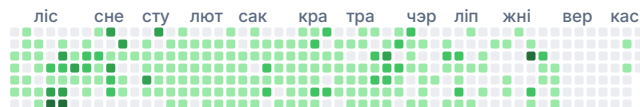
АРГАНІЗАЦЫЯ ПРАЦЭСАЎ

- Scrum і Kanban: бэклог, спрынты, рэтра; Jira, Linear, Trello, улік часу ў Hubstaff
- Рэліз-цыкл: CI/CD, падпісанне, TestFlight, перадача кода заказчыку; аўдыт успадкаванага кода
- AI-агенты штодня 1,5 года; праз Dart MCP прыбраў 2000+ лішніх перабудоў віджэтаў

GITHUB

1 014

унёскаў за год
акаўнт з 2020



вер. – кастр. 2026: каміты ў Bitbucket заказчыка

Рэкамендацыйны ліст

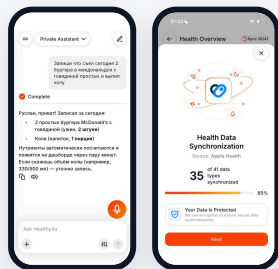
ад працадаўцы — па запісе

Англійская B1

курсы 3 разы на тыдзень

КЛЮЧАВЫЯ ПРАЕКТЫ 2025–2026

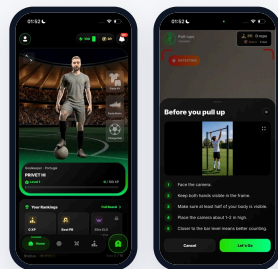
досвед — с. 2, скрыншоты — с. 3–4



Healthy4u — AI health-асістэнт

2025–2026 · [App Store](#) · [Google Play](#)

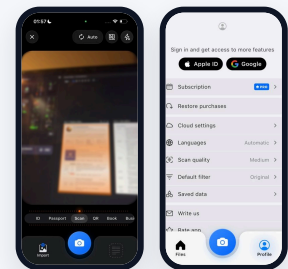
Перапісаў са Swift на Flutter, адзіны мабільны распрацоўшчык



ProveUp — фітнес-батлы

трав. – вер. 2026 · TestFlight

Computer vision з камеры, відэасувязь на LiveKit, Sign in with Apple



Сканер дакументаў і PDF-рэдактар

вер. – кастр. 2026 · iOS і Android

Ад аўдыту да рэлізу за 1,5 месяца: камера, ML на прыладзе, RevenueCat

Сканер дакументаў і PDF-рэдактар

09.2026 – 10.2026 **кантракт** · Senior Flutter Developer · аўдыт і вывад у рэліз · iOS і Android

- Далучыўся да праекта, які застрэў перад рэлізам: правёў аўдыт, задакументаваў архітэктuru і за 1,5 месяца давёў праграму да рэлізу ў App Store і Google Play
- Дапрацаваў камеру на натыўных SDK iOS і Android: дакумент, ID, пашпарт, QR, кніга; аўтакроп, фільтры
- Скан, ML і OCR на прыладзе, без уласнага бэкэнду: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract; падтрымліваў 8 лакальных плагінаў і 7 форкаў
- Падпіскі на RevenueCat: PRO-функцыі, paywall, аднаўленне і сінхранізацыя пакупак, доступ для праверкі Apple
- Прыбраў лагі камеры (DevTools, ML у isolate, прагрэў мадэляў), зменшыў памер зборкі; укараніў Crashlytics і Adjust
- Дапрацоўваў PDF-модуль: шматстаронкавыя дакументы, подпісы, экспарт і шэрынг; папкі пад PIN

Healthy4u · AI health-асістэнт, прадуктовы стартап · [App Store](#) · [Google Play](#)

06.2025 – 09.2026 **у сторах** · Senior Flutter Developer · адзіны мабільны распрацоўшчык · праект пастаўлены на паўзу

- Перапісаў праграму з нуля са Swift на Flutter і вывёў у App Store і Google Play; Clean Architecture, BLoC, Freezed, TDD
- AI-чат: стрымінг адказаў LLM (SSE), агучванне (TTS), рэзервовы сцэнар пры вычарпанні квоты
- Натыўныя падпіскі і in-app пакупкі без RevenueCat: StoreKit 2 і Google Play Billing; серверная праверка (App Store Server Notifications V2, RTDN) — у пары з бэкэндам
- Даныя з гадзінніка: HealthKit (40+ тыпаў) і Health Connect; прататып watchOS-праграмы на SwiftUI
- Праверка App Store: некалькі цыклаў, закрыў адмовы па Guidelines 1.4.1 і 3.1.2(c); Sign in with Apple і Google
- Firebase Analytics, Facebook SDK, рэфералы (Install Referrer, UIPasteControl); рэдызайн па Figma

ProveUp · фітнес-батлы і футбольны фрыстайл · TestFlight

05.2026 – 09.2026 **кантракт** · Senior Flutter Developer · кантрактны праект паралельна з Healthy4u

- Computer vision з камеры: падлік паўтараў (мяч, падцягванні, прэс); батлы, рэйтынгі, місіі
- Відэасувязь на WebRTC/LiveKit; аватары са слаёў экіпіроўкі са зборкай на серверы; Rive-анімацыі
- Sign in with Apple (ASAuthorizationController, Keychain), пушы APNs/FCM — паводле кантракту з бэкэндам
- Дзве зборкі з адной кодавай базы (flavors), пераезд на новы Apple-акаўнт, TestFlight
- Абгрунтаваў StoreKit і Play Billing замест Stripe для віртуальных тавараў; перадача кода па рэгламенце

forYou Inc · 10.2024 – 05.2025 · Flutter Developer і менеджар праекта · маркетплейс Agrotook · [Google Play](#)

- Самастойна распрацаваў маркетплейс і выпусціў у Google Play: аўтарызацыя, фільтры, Material 3, i18n
- Вёў праект: патрабаванні заказчыка, план і задачы ў Trello, тэрміны; MVP — своечасова; CI/CD, Docker

Freelance · 03.2024 – 09.2024 · Flutter Developer · кантрактныя праекты

- VPN-праграма: аднавіў 5-гадовы legacy-праект, абнавіў SDK
- Перавёў legacy-праграму на Dart 3 і Android 13/14; натыўныя модулі на Kotlin з FFmpeg (ffmpeg_kit)
- WebView-праграмы з JS-мастамі, Telegram Mini App на Flutter Web

Gybernaty Community · 12.2023 – 02.2024 · Flutter Developer · [gyber.org](#)

Кастадзяльныя і некастадыяльныя крыптакашалыкі: web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC

Kerla · 08.2023 – 11.2023 · Flutter Developer · маркетплейс аб'яў · [Google Play](#)

Каталог і стужка, фільтры, профіль прадаўца, публікацыя аб'яў; Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

РАБОТНИК24 · 07.2022 – 07.2023 · Flutter Developer · пошук працы і наём · [Google Play](#)

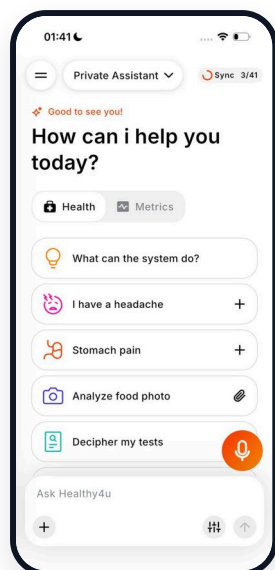
Вялікі праект у камандзе: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView з JS-мастамі

SFERA · 01.2022 – 06.2022 · Junior Flutter Developer · сацыяльная платформа · [App Store](#)

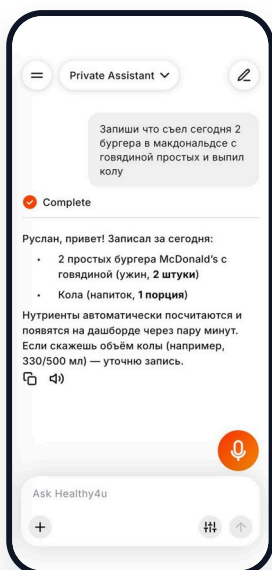
Першы досвед у Flutter-камандзе; у 2021 — камерцыйны фронтэнд на React

Продажы і e-commerce · 2017 – 2021 · менеджар, уласны бізнес · да IT

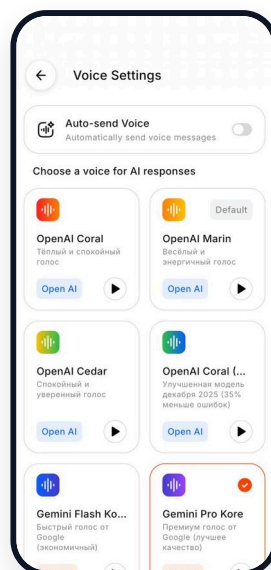
- Запусціў інтэрнэт-краму і афлайн-бізнес: продажы, перамовы, кантэнт, невялікія каманды ў Trello
- Ставіў задачы распрацоўшчыкам з боку заказчыка, знаходзіў багі і прымаў працу



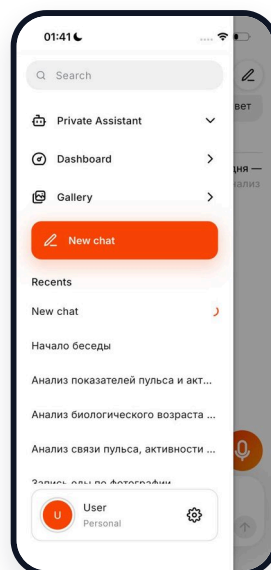
Галоўная асістэнта



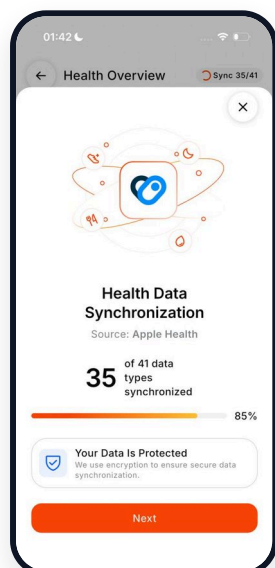
AI-чат: стрымінг LLM



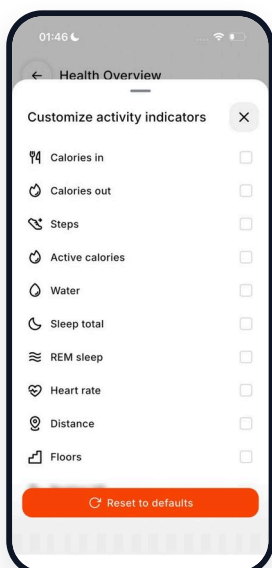
Агучванне: выбар голасу



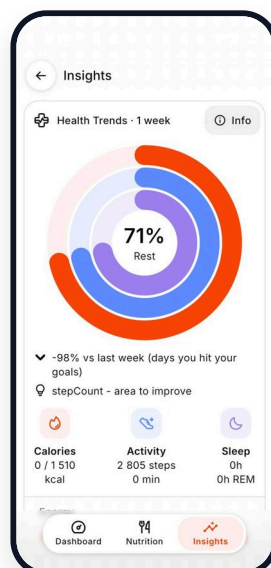
Гісторыя і навігацыя



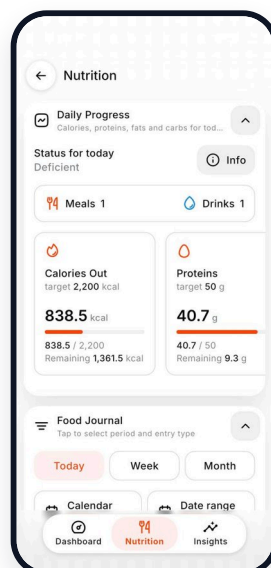
Сінхранізацыя даных



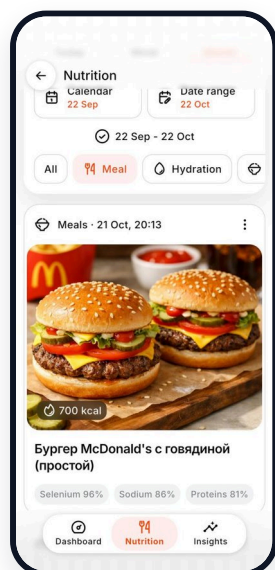
Налада паказчыкаў



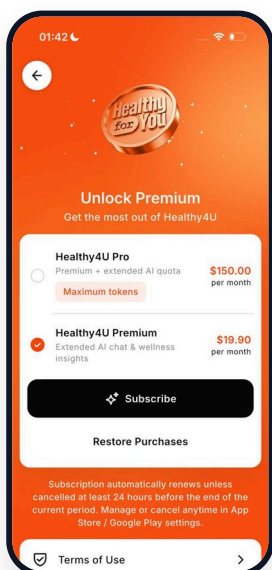
Трэндзі і інсайты



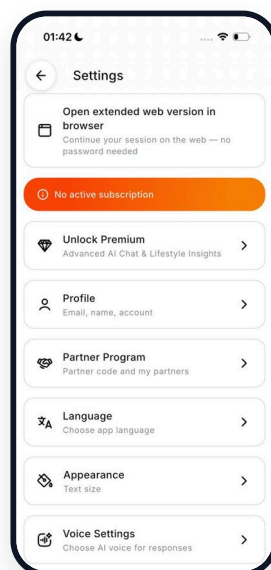
Прагрэс за дзень



Дзёньнік харчавання



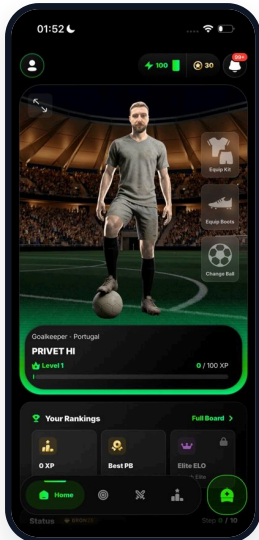
Падпіска: StoreKit 2



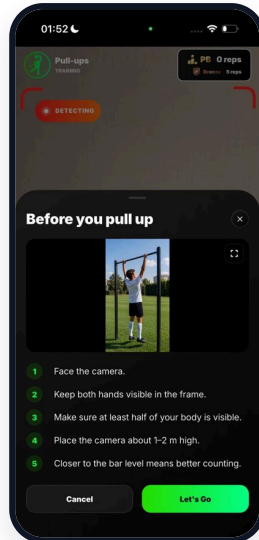
Налады і рэфэралы

ШТО ЗРАБІЎ

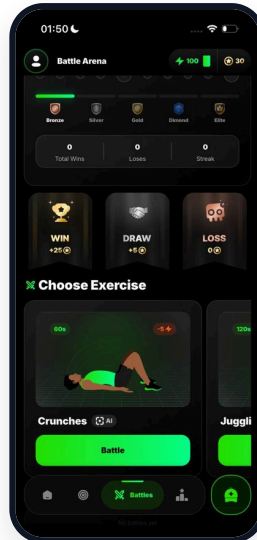
- 15 мес. — адзіны мабільны распрацоўшчык
- Перапісаў са Swift на Flutter, рэлізы ў абодвух сторах
- Натыўны білінг, праверка пакупак з бэкэндам
- HealthKit (40+ тыпаў) і Health Connect
- LLM-чат: стрымінг і агучванне



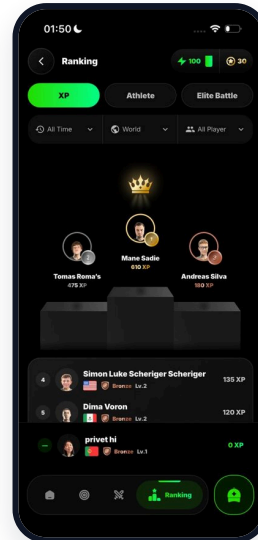
Галоўная: аватар гульцы



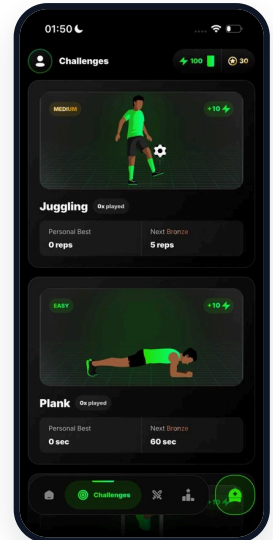
Камера: распазнаванне



Батл-арэна



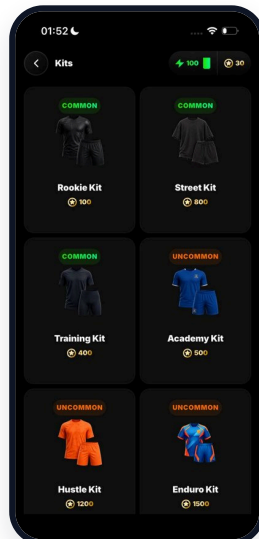
Рэйтынг гульцоў



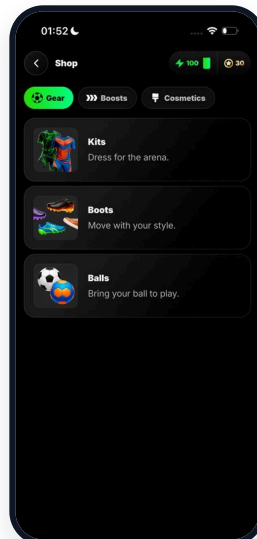
Чэлэнджы



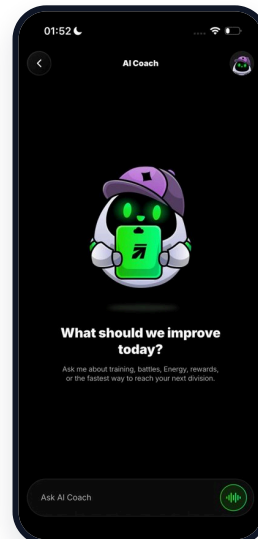
Місіі і ўзнагароды



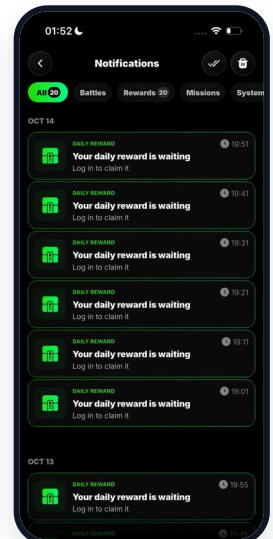
Экіпіроўка аватара



Крама



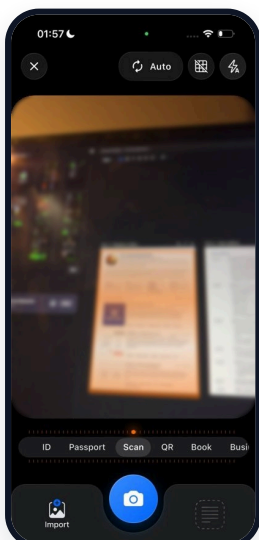
Экран трэнера



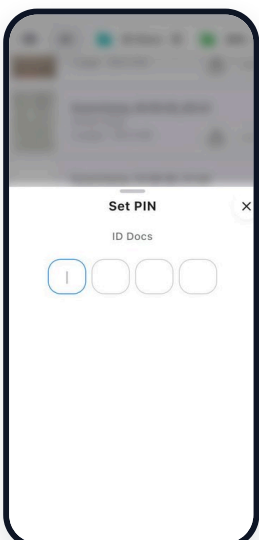
Пуш-апавяшчэнні

Сканер дакументаў і PDF-рэдактар

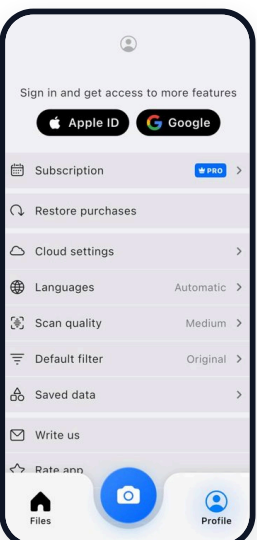
вер. – кастр. 2026 · iOS і Android



Камера: рэжымы скана



Папкі пад PIN



PRO на RevenueCat

Далучыўся да праекта, які застрэў перад рэлізам, і за 1,5 месяца давеў яго да рэлізу ў абодвух сторах.

- Дапрацаваў камеру на натыйных SDK iOS і Android: дакумент, ID, пашпарт, QR, кніга
- ML і OCR на прыладзе, без уласнага бэкэнду: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract
- Падпіскі RevenueCat: PRO-функцыі, paywall, доступ для правэркі Apple
- Прафіляванне ў DevTools: ML у isolate, прагрэў мадэляў, камера без лагаў
- Украініў Crashlytics і Adjust; дапрацаваў PDF-модуль: подпісы, экспарт, папкі пад PIN

Праекты 2022–2025

экраны са стораў і працоўных зборак

Маркетплейсы, сэрвіс найму і крыптакашалёк — у камандах і саля, ад першага экрана да рэлізу

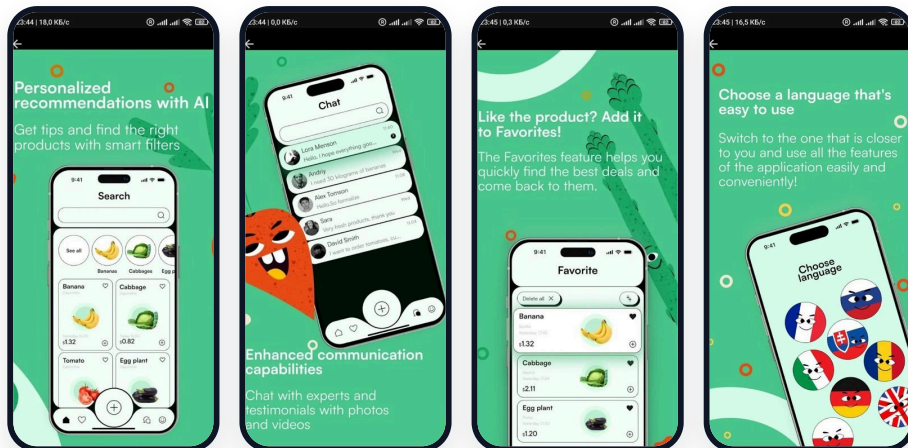
Agrotook

forYou Inc · кастр. 2024 – трав. 2025

[Google Play](#)

- Дошка аб'яў іспанскага аграрынку: сам распацаваў і выпусціў у Google Play
- Вёў праект: патрабаванні, план у Trello, тэрміны; MVP — своечасова
- Аўтарызацыя, фільтры, публікацыі, лакалізацыя

На экранах — прома з Google Play

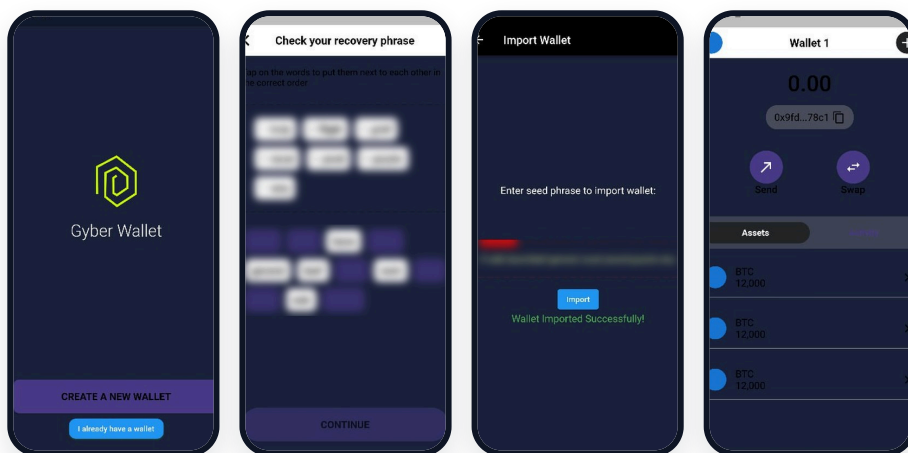


Gyber Wallet

Gybernaty · снеж. 2023 – лют. 2024

[gyber.org](#)

- Кастадыйальны і некастадыйальны крыптакашалёк: стварэнне і імпорт, seed-фраза, актывы
- web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC; размеркаваная каманда

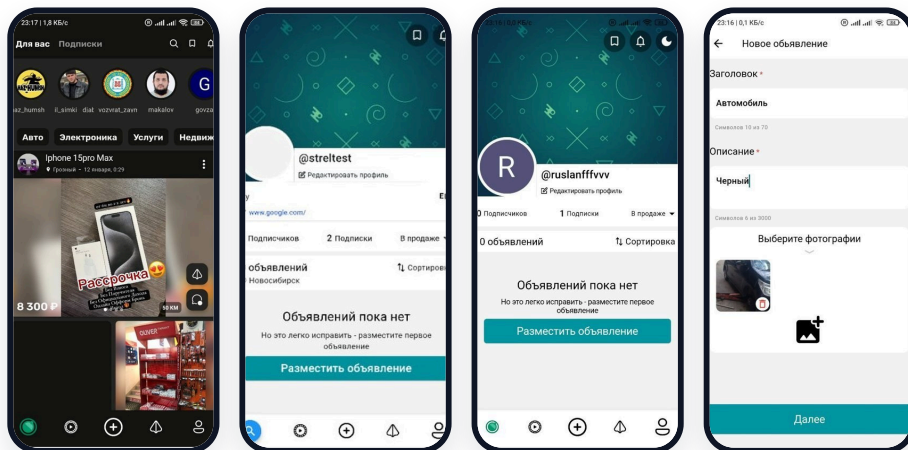


Kerla

жн. – ліст. 2023

[Google Play](#)

- Маркетплейс аб'яў: стужка, катэгорыі, профіль, публікацыя
- Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

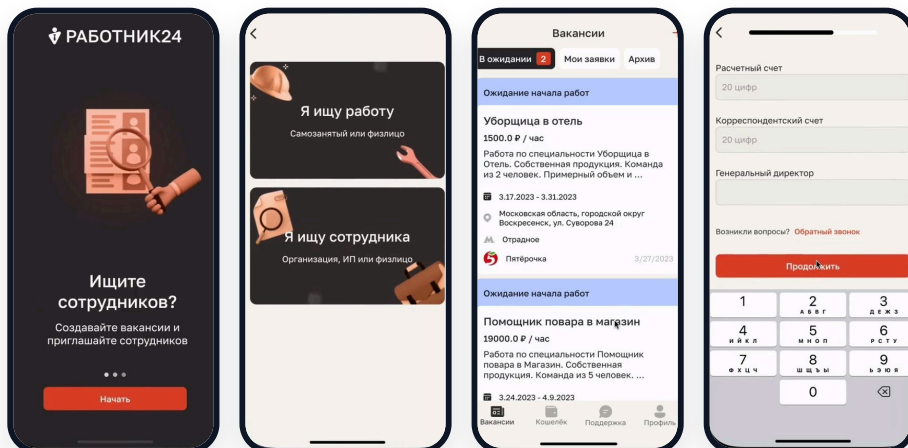


РАБОТНИК24

ліпень 2022 – ліпень 2023

[Google Play](#)

- Пошук працы і наём: ролі, аб'явы, заяўкі, рэквізіты кампаніі
- Вялікі праект у камандзе: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView з JS-мастамі



FLUTTER І АРХІТЕКТУРА

- Flutter 3
- Dart 3
- BLoC / Cubit
- Riverpod
- Provider
- Clean Architecture
- Freezed
- Injectable / GetIt
- AutoRoute
- Isolates
- Platform Channels
- Flavors і канфігі
- Flutter Web · Telegram Mini App

МАНЕТЫЗАЦЫЯ · АНАЛІТЫКА

- RevenueCat
- In-App Purchases (IAP)
- Серверная праверка: App Store Server Notifications V2 · RTDN
- Paywall · PRO-гейтынг
- Firebase Analytics
- Crashlytics
- Adjust
- Facebook SDK
- Рэфэральныя праграмы
- Праверка ў App Store і Google Play

НАТЫЎНАЯ ЧАСТКА IOS

- Swift
- SwiftUI
- watchOS (прапатып)
- StoreKit 2
- AVFoundation · AVQueuePlayer
- Sign in with Apple
- Keychain
- APNs
- UIPasteControl
- Падпісанне і профілі
- TestFlight

ДАНЫЯ · АЎТАРЫЗАЦЫЯ · ПУШЫ

- HealthKit
- Health Connect
- Firebase
- Serverpod
- PostgreSQL
- Supabase
- ObjectBox
- Hive CE
- SQLite
- Secure Storage
- Offline-first
- Sign in with Apple / Google
- OAuth 2.0
- FCM

НАТЫЎНАЯ ЧАСТКА ANDROID

- Kotlin
- Google Play Billing
- FFmpeg (ffmpeg_kit)
- Install Referrer
- Keystore і подпіс
- Deeplinks
- Android 13/14 permissions
- WebView · JS-масты

UI · АНИМАЦЫІ · МЕДЫЯ

- Material 3
- Rive
- Вёрстка па Figma
- fl_chart
- just_audio
- slang (i18n)
- Адаптыўная вёрстка

КАМЕРА · CV · ML

- Натыйўныя SDK камеры
- Прапатчаныя форкі плагінаў
- Computer vision
- On-device ML
- ONNX Runtime
- OpenCV
- OCR (Tesseract)
- Дэтэкцыя межаў
- Фільтры выяў
- Інферэнс у isolate
- Прафіляванне DevTools

ТЭСТЫ · ЗБОРКА · DEVOPS

- TDD
- Unit / widget tests
- bloc_test
- mocktail
- GitHub Actions
- CI/CD
- Fastlane
- Docker
- FVM
- dart-define

ВІДЭА · РЭАЛТАЙМ · AI

- WebRTC
- LiveKit
- WebSocket
- SSE-стрымінг
- LLM-інтэграцыі
- TTS
- Dio · Retrofit
- REST
- gRPC

ПРАЦЭСЫ · AI-РАСПРАЦОЎКА

- Claude Code
- Cursor
- Агентныя пайплайны
- Агент-рэв'юер
- Figma MCP
- Dart MCP
- Scrum · Kanban
- Jira
- Linear
- Trello
- Hubstaff
- Notion
- Ацэнка ў гадзінах
- Родамапы
- Аўдыт кода
- Postman
- git-flow

СПАСЫЛКІ І КАНТАКТЫ

- Telegram
- t.me/art_munem
- Email
- borisukrusaln12345@gmail.com
- Тэлефон
- +66 80 285 5847 · WhatsApp
- LinkedIn
- linkedin.com/in/ruslan-barysiuk-005b27236
- GitHub
- github.com/munem91
- Партфоліа
- munem91.github.io/barysiuk_ruslan_resume
- Healthy4u
- [App Store](#) · [Google Play](#)
- Google Play
- [Agrotook](#) · [Kerla](#) · [РАБОТНИК24](#)
- App Store
- [SFERA](#)

ДАДАТКОВА

- Мовы
- беларуская і руская — родныя, украінская — свабодна, англійская — B1, хаджу на курсы 3 разы на тыдзень
- Фармат
- адалена: full-time (поўны дзень) або part-time з пагадзіннай аплатай
- Лакацыя
- пастаянна жыву ў Азіі (Бангкок, GMT+7, Мінск+4); грамадзянства — Беларусь
- Каманда
- ёсць кантакты дасведчаных калег з мінулых праектаў — пры патрэбе падключу яшчэ распрацоўшчыкаў