



Ruslan Barysiuk

Développeur Flutter senior · iOS & Android (Swift, Kotlin)

Du chiffrage et de la roadmap jusqu'aux stores · prêt à piloter le développement mobile

✉ borisukrusaln12345@gmail.com

📞 +66 80 285 5847

🌐 t.me/art_munem

📧 borisukrusaln12345@gmail.com

📍 Bangkok, GMT+7 · télétravail, temps plein

🐙 github.com/munem91

🌐 [Linkedin](https://www.linkedin.com/in/ruslan-barysiuk/)



Portfolio
sur GitHub

Développeur Flutter senior, 5 ans d'expérience professionnelle. Spécialiste Flutter, intégration native poussée : vidéo temps réel (WebRTC, LiveKit), ML embarqué et vision par ordinateur, caméra, données santé des wearables, abonnements. Orienté business : je cerne les besoins, chiffre en heures, pilote la roadmap et m'engage sur le résultat.

5 ans

de dev. en entreprise

6 applis

sur l'App Store et
Google Play

1,5 mois

de l'audit à la sortie d'un
projet bloqué

Vente + IT

5 ans en vente et en
e-commerce

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Swift et Kotlin : facturation native, Platform Channels, prototype watchOS en SwiftUI
- Caméra, vidéo, ML et santé : SDK caméra natifs, LiveKit, ONNX, OpenCV, HealthKit, Health Connect
- Abonnements : StoreKit 2, Play Billing, RevenueCat ; validation et rejets sur les stores ; Crashlytics, Adjust
- Clean Architecture, BLoC, TDD ; plusieurs applis sur une même base de code via des configs

COLLABORATION

- En binôme avec les développeurs backend : contrats d'API convenus, intégrations bouclées vite
- Alerte en cas de panne backend : signalement avec logs et comportement attendu
- Feedback précis et rapide aux designers, développeurs backend et clients
- Démonstrations et points d'avancement directement avec les clients, arguments business à l'appui

PRODUIT & MANAGEMENT

- Discovery : recueil des besoins clients, formalisation des exigences et user stories
- Chiffrage en heures, roadmaps avec jalons et priorités ; MVP livrés dans les délais
- Avant l'IT, boutique en ligne et commerce physique gérés : négociations, petites équipes

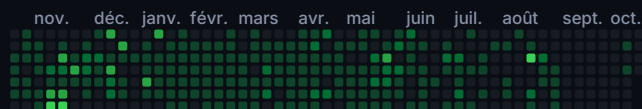
PROCESSUS & LIVRAISON

- Scrum et Kanban : backlog, sprints, rétros ; Jira, Linear, Trello, suivi du temps Hubstaff
- Cycle de release : CI/CD, signature du code, TestFlight, remise du code aux clients ; audits de code hérité
- Agents IA au quotidien depuis 1,5 an ; 2 000+ rebuilds de widgets inutiles supprimés via Dart MCP

GITHUB

1 014

contributions en un an
compte depuis 2020



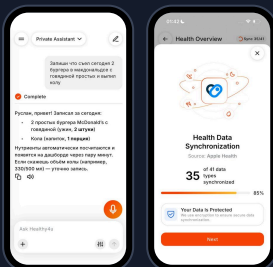
Sept. – oct. 2026 : commits poussés sur le Bitbucket du client

Lettre de recommandation
d'un employeur, sur demande

Anglais B1
cours 3 fois par semaine

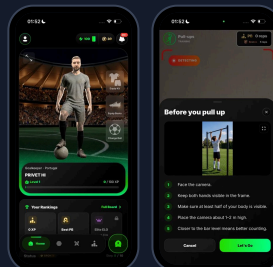
PROJETS CLÉS 2025–2026

expérience — p. 2, captures d'écran — p. 3–4



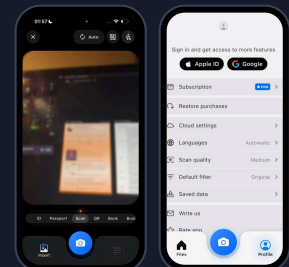
Healthy4u – assistant santé IA

2025–2026 · [App Store](#) · [Google Play](#)
Réécriture de Swift vers Flutter en tant
que seul développeur mobile



ProveUp – duels fitness

mai – sept. 2026 · TestFlight
Vision par ordinateur via la caméra,
appels vidéo LiveKit, Sign in with Apple



Scanner de documents & éditeur PDF

sept. – oct. 2026 · iOS & Android
De l'audit à la sortie en 1,5 mois : caméra,
ML embarqué, RevenueCat

Scanner de documents & éditeur PDF

sept. 2026 – oct. 2026 [freelance](#) · Développeur Flutter senior · de l'audit à la sortie · iOS & Android

- Reprise d'un projet bloqué avant sa sortie : audit du code, documentation de l'architecture et publication sur l'App Store et Google Play en 1,5 mois
- Caméra améliorée sur SDK natifs iOS et Android : document, pièce d'identité, passeport, QR, livre ; recadrage auto, filtres
- Scan, ML et OCR exécutés sur l'appareil, sans backend dédié : ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract ; maintenance de 8 plugins locaux et 7 forks
- Offre PRO via RevenueCat : paywall, restauration et synchro des achats, accès pour la validation Apple
- Saccades caméra corrigées (DevTools, ML dans un isolate, préchauffage du modèle), appli allégée ; ajout de Crashlytics et Adjust
- Travail sur le module PDF : documents multipages, signatures, export et partage ; dossiers protégés par PIN

Healthy4u · assistant santé IA, startup produit · [App Store](#) · [Google Play](#)

juin 2025 – sept. 2026 [sur les stores](#) · Développeur Flutter senior · seul développeur mobile · projet suspendu

- Appli native Swift réécrite de zéro en Flutter et publiée sur les deux stores ; Clean Architecture, BLoC, Freezed, TDD
- Chat IA reconstruit en Flutter : streaming des réponses LLM (SSE), lecture vocale (TTS), fallback en cas de quota épuisé
- Mise en place des abonnements natifs et achats intégrés sans RevenueCat : StoreKit 2 et Google Play Billing ; validation côté serveur (App Store Server Notifications V2, RTDN) avec le développeur backend
- Données santé téléphone et montre : HealthKit (40+ types) et Health Connect ; prototype watchOS en SwiftUI
- Plusieurs cycles de validation App Store passés, rejets Guideline 1.4.1 et 3.1.2(c) résolus ; ajout de Sign in with Apple et Google
- Firebase Analytics, SDK Facebook et parrainage (Install Referrer, UIPasteControl) ; intégration de la refonte Figma

ProveUp · duels fitness et football freestyle · TestFlight

mai 2026 – sept. 2026 [freelance](#) · Développeur Flutter senior · mission en parallèle de Healthy4u

- Comptage des répétitions par vision par ordinateur (jonglages, tractions, crunchs) ; duels, classements, missions
- Mise en place des appels vidéo WebRTC/LiveKit ; avatars à calques d'équipement composés côté serveur ; animations Rive
- Ajout de Sign in with Apple (ASAuthorizationController, Keychain) et des notifications push APNs/FCM selon le contrat d'API avec le backend
- Deux builds sur une même base de code (flavors), migration vers un nouveau compte développeur Apple, gestion de TestFlight
- StoreKit et Play Billing défendus face à Stripe pour les biens virtuels ; code livré selon un processus convenu

forYou Inc · oct. 2024 – mai 2025 · Développeur Flutter & chef de projet · marketplace Agrotok · [Google Play](#)

- Marketplace développée en solo et publiée sur Google Play : auth, filtres, Material 3, i18n
- Pilotage du projet : exigences client, plan et tâches sur Trello, échéances ; MVP livré à temps ; CI/CD, Docker

Freelance · mars 2024 – sept. 2024 · Développeur Flutter · missions clients

- Appli VPN legacy de 5 ans remise sur pied, SDK mis à jour
- Migration d'une appli legacy vers Dart 3 et Android 13/14 ; modules Kotlin natifs basés sur FFmpeg (ffmpeg_kit)
- Développement d'applis WebView avec ponts JS et d'une Telegram Mini App en Flutter Web

Gybernaty Community · déc. 2023 – févr. 2024 · Développeur Flutter · [gyber.org](#)

Portefeuilles crypto custodial et non custodial : web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC

Kerla · août 2023 – nov. 2023 · Développeur Flutter · marketplace d'annonces · [Google Play](#)

Catalogue et fil d'annonces, filtres, profil vendeur, création d'annonces ; Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

Rabotnik24 · juil. 2022 – juil. 2023 · Développeur Flutter · plateforme de recrutement · [Google Play](#)

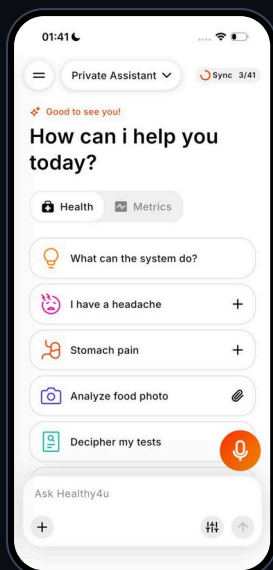
Projet en grande équipe : Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio ; WebView avec ponts JS

SFERA · janv. 2022 – juin 2022 · Développeur Flutter junior · plateforme sociale · [App Store](#)

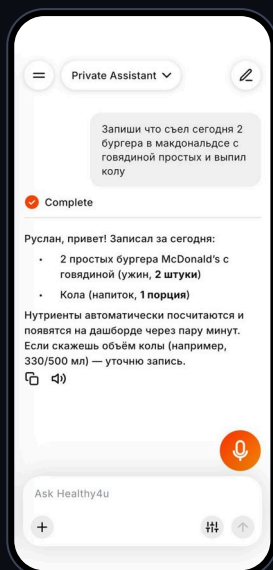
Premier poste dans une équipe Flutter ; en 2021, développement front-end React en entreprise

Vente & e-commerce · 2017 – 2021 · manager, entrepreneur · avant l'IT

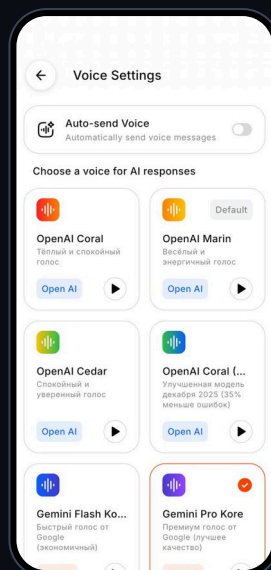
- Lancement d'une boutique en ligne et d'un commerce physique : ventes, négociations, contenu, petite équipe coordonnée sur Trello
- Côté client avec les développeurs : attribution des tâches, tests des plateformes, détection de bugs, recette des livrables



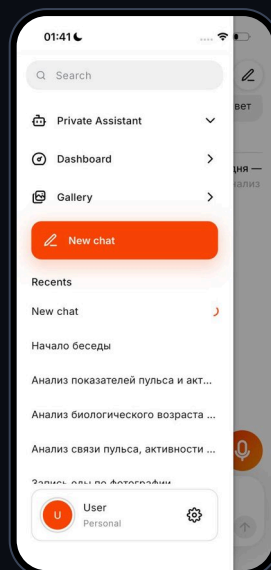
Accueil de l'assistant



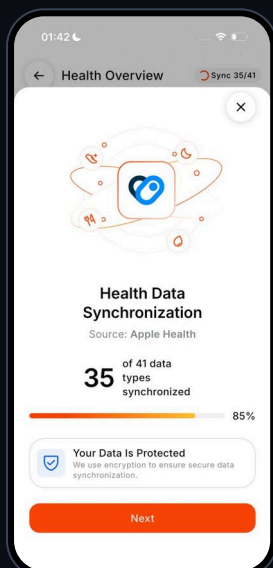
Chat IA : streaming LLM



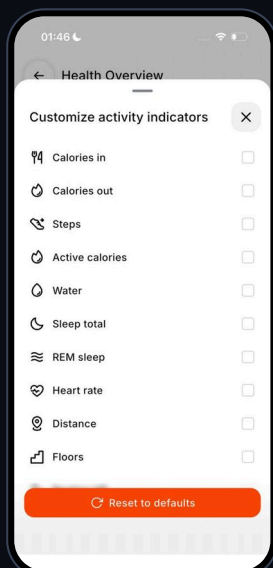
Choix de la voix TTS



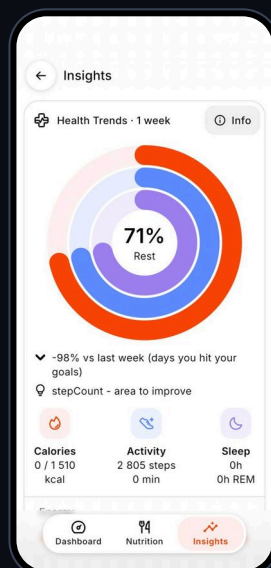
Historique et navigation



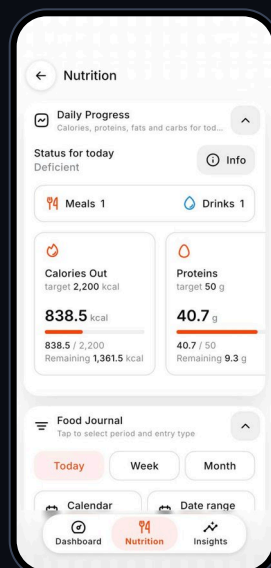
Синхронisation santé



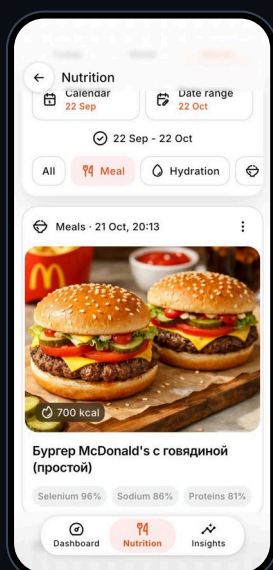
Рéglage des métriques



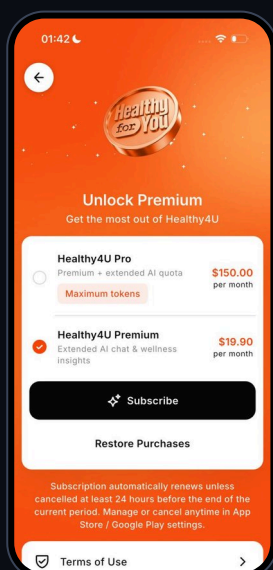
Tendances et analyses



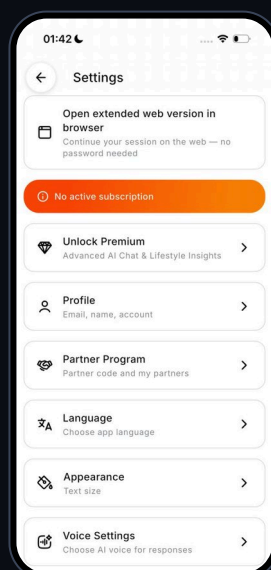
Progression du jour



Journal alimentaire



Paywall : StoreKit 2



Рéglages et parrainage

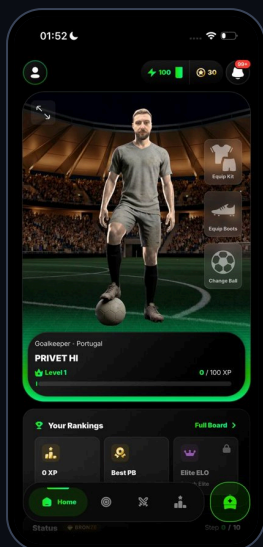
POINTS CLÉS

- Seul développeur mobile pendant 15 mois
- Réécriture de Swift vers Flutter ; sorties sur les deux stores
- Facturation native, validation des achats avec le backend
- HealthKit (40+ types) et Health Connect
- Chat LLM : streaming et TTS

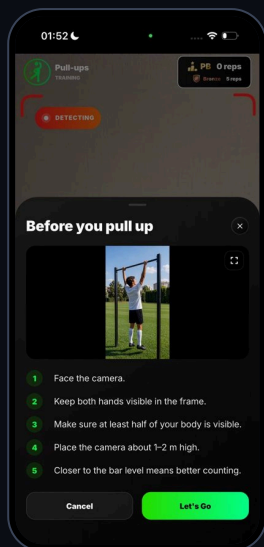
Portfolio · ProveUp

mai – sept. 2026 · iOS & Android · TestFlight

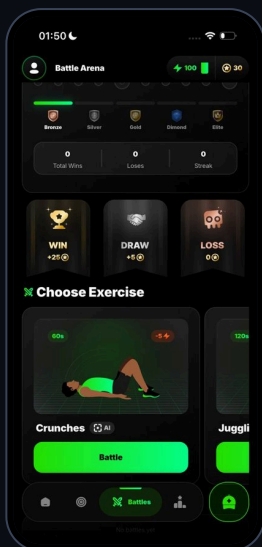
Duels fitness et football freestyle · vision par ordinateur · appels vidéo LiveKit · avatars et équipements · classements



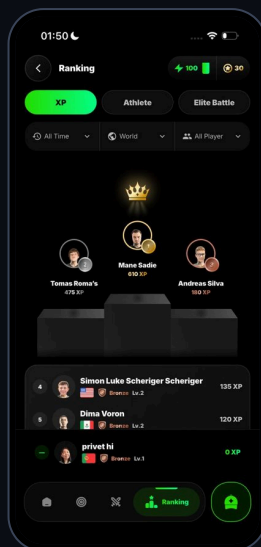
Accueil : avatar joueur



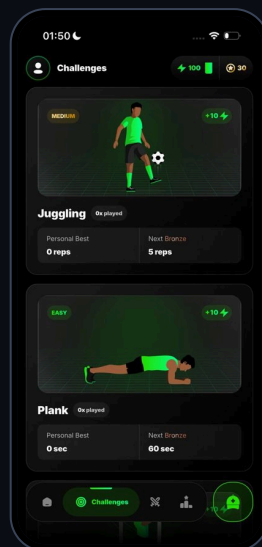
Détection d'exercice



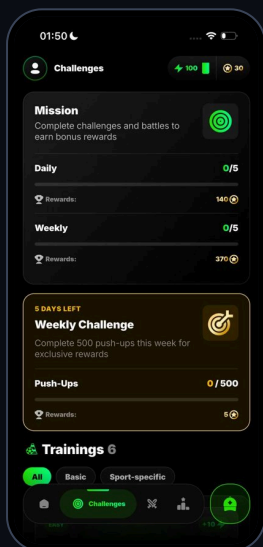
Arène de duels



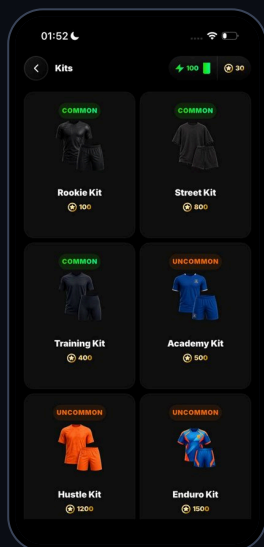
Classement des joueurs



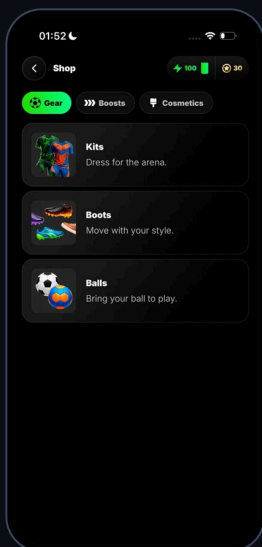
Défis



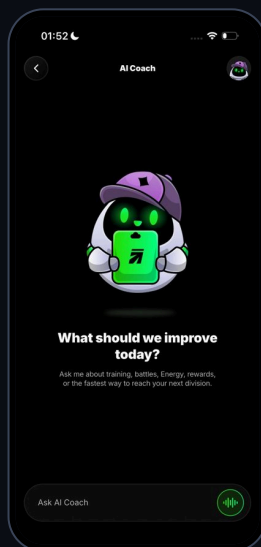
Missions et récompenses



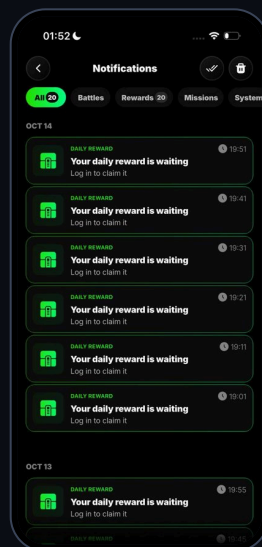
Équipement d'avatar



Boutique



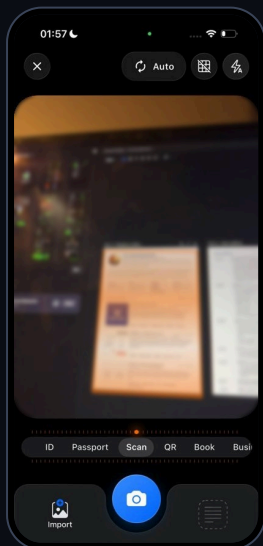
Écran du coach



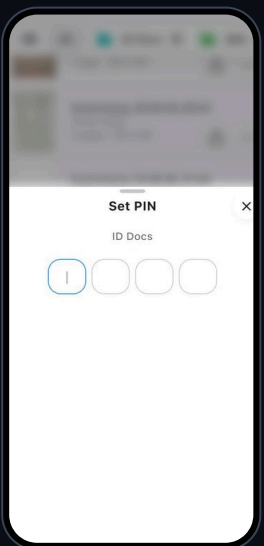
Notifications push

Scanner de documents & éditeur PDF

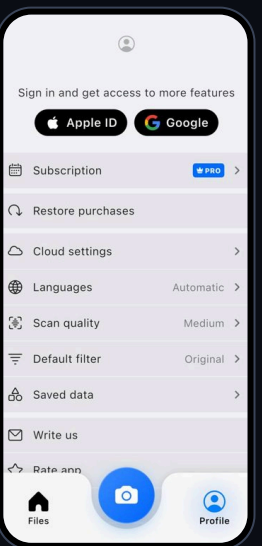
sept. – oct. 2026 · iOS & Android



Caméra : modes de scan



Dossiers avec PIN



PRO via RevenueCat

Reprise d'un projet bloqué avant sa sortie, publié sur les deux stores en 1,5 mois.

- Caméra améliorée sur SDK natifs iOS et Android : document, pièce d'identité, passeport, QR, livre
- ML et OCR exécutés sur l'appareil, sans backend dédié : ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract
- Offre PRO via RevenueCat : paywall, accès pour la validation Apple
- Profilage DevTools, saccades caméra corrigées : ML dans un isolate, préchauffage du modèle
- Ajout de Crashlytics et Adjust ; travail sur le module PDF : signatures, export, dossiers protégés par PIN

Projets 2022-2025

captures des fiches stores et de builds fonctionnels

Marketplaces, service de recrutement et portefeuille crypto — en équipe et en solo, du premier écran à la sortie

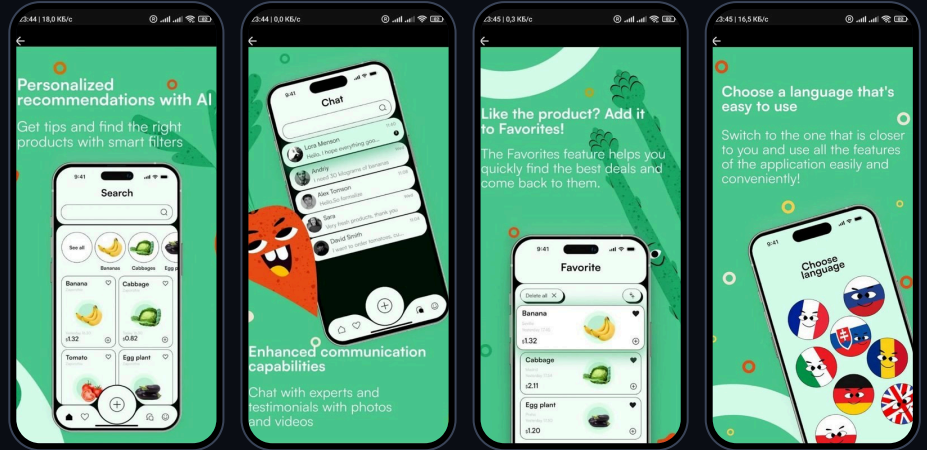
Agrotook

forYou Inc · oct. 2024 – mai 2025

[Google Play](#)

- Plateforme d'annonces pour le marché agricole espagnol : développée en solo et publiée sur Google Play
- Pilotage du projet : exigences, plan Trello, échéances ; MVP livré à temps
- Auth, filtres, annonces, localisation

Écrans : visuels promo Google Play

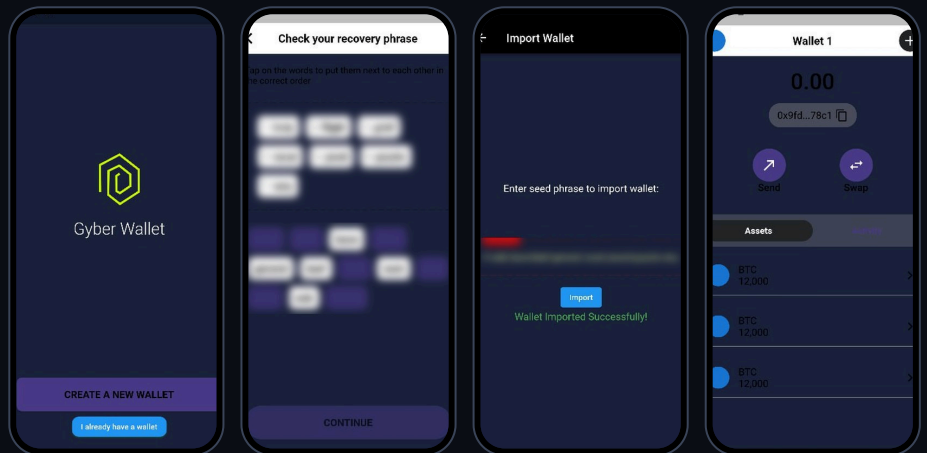


Gyber Wallet

Gybernaty · déc. 2023 – févr. 2024

[gyber.org](#)

- Portefeuille crypto custodial et non custodial : création et import, seed phrase, actifs
- web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC ; équipe distribuée

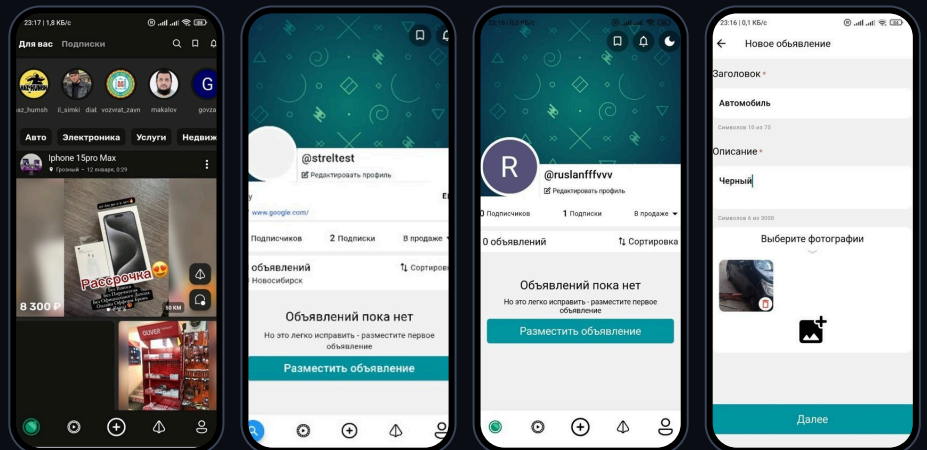


Kerla

août – nov. 2023

[Google Play](#)

- Marketplace d'annonces : fil, catégories, profil, publication
- Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

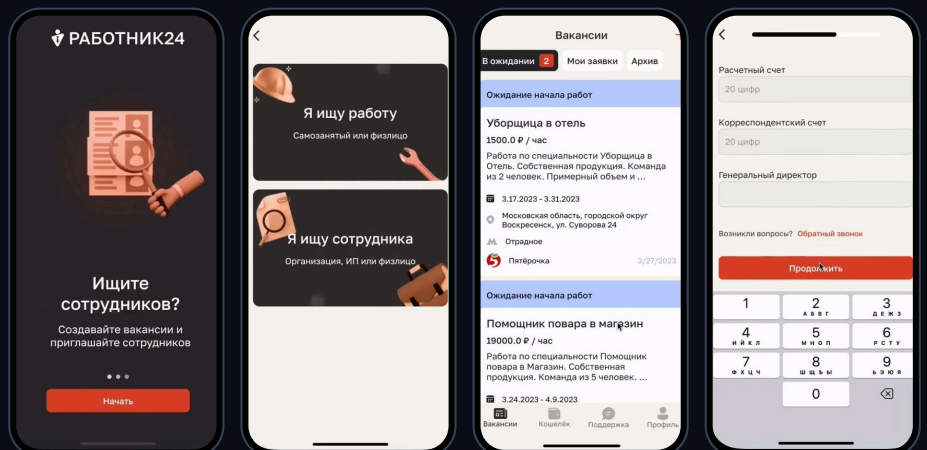


Rabotnik24

juil. 2022 – juil. 2023

[Google Play](#)

- Plateforme de recrutement : rôles, offres, candidatures, fiches entreprises
- Projet en grande équipe : Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio ; WebView avec ponts JS



FLUTTER & ARCHITECTURE

Flutter 3

Dart 3

BLoC / Cubit

Riverpod

Provider

Clean Architecture

Freezed

Injectable / GetIt

AutoRoute

Isolates

Platform Channels

Flavors & configs

Flutter Web · Telegram Mini App

MONÉTISATION · ANALYTICS

RevenueCat

Achats intégrés (IAP)

Validation serveur : App Store Server Notifications V2 · RTDN

Paywall · accès PRO

Firebase Analytics

Crashlytics

Adjust

SDK Facebook

Programmes de parrainage

Validation App Store & Google Play

IOS NATIF

Swift

SwiftUI

watchOS (prototype)

StoreKit 2

AVFoundation · AVQueuePlayer

Sign in with Apple

Keychain

APNs

UIPasteControl

Signature du code & profils

TestFlight

DONNÉES · AUTH · PUSH

HealthKit

Health Connect

Firebase

Serverpod

PostgreSQL

Supabase

ObjectBox

Hive CE

SQLite

Secure Storage

Offline-first

Sign in with Apple / Google

OAuth 2.0

FCM

ANDROID NATIF

Kotlin

Google Play Billing

FFmpeg (ffmpeg_kit)

Install Referrer

Keystore & signature

Deep links

Permissions Android 13/14

WebView · ponts JS

UI · ANIMATION · MÉDIAS

Material 3

Rive

De Figma au code

fl_chart

just_audio

slang (i18n)

Interfaces responsives

CAMÉRA · VISION · ML

SDK caméra natifs

Forks de plugins patchés

Vision par ordinateur

ML embarqué

ONNX Runtime

OpenCV

OCR (Tesseract)

Détection de contours

Filtres d'image

Inférence en isolates

Profilage DevTools

TESTS · BUILD · DEVOPS

TDD

Tests unitaires / widget

bloc_test

mocktail

GitHub Actions

CI/CD

Fastlane

Docker

FVM

--dart-define

VIDÉO · TEMPS RÉEL · IA

WebRTC

LiveKit

WebSocket

Streaming SSE

Intégrations LLM

TTS

Dio · Retrofit

REST

gRPC

PROCESSUS · DÉVELOPPEMENT ASSISTÉ PAR IA

Claude Code

Cursor

Pipelines agentiques

Agent relecteur

Figma MCP

Dart MCP

Scrum · Kanban

Jira

Linear

Trello

Hubstaff

Notion

Chiffrage en heures

Roadmaps

Audits de code

Postman

git-flow

LIENS & CONTACTS

Telegram

t.me/art_munem

E-mail

borisukrusaln12345@gmail.com

Téléphone

+66 80 285 5847 · WhatsApp

LinkedIn

linkedin.com/in/ruslan-barysiuk-005b27236

GitHub

github.com/munem91

Portfolio

munem91.github.io/barysiuk_ruslan_resume

Healthy4u

[App Store](#) · [Google Play](#)

Google Play

[Agrotook](#) · [Kerla](#) · [Rabotnik24](#)

App Store

[SFERA](#)

AUTRES INFORMATIONS

Langues

Biélorusse et russe (langues maternelles), ukrainien (courant), anglais (B1, cours 3 fois par semaine)

Format

Télétravail : temps plein ou temps partiel facturé à l'heure

Localisation

Basé en permanence en Asie (Bangkok, GMT+7) ; nationalité biélorusse

Équipe

Peut mobiliser au besoin des ingénieurs expérimentés de projets passés