



Руслан Борисюк Ruslan Barysiuk

Senior Flutter Developer · iOS и Android (Swift, Kotlin)

От оценки и роадмапа до релиза в сторсах · готов вести мобильное направление

t.me/art_munem

borisukrusaln12345@gmail.com

[+66 80 285 5847](tel:+66802855847)

github.com/munem91

[LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/ruslanbarysiuk/)

Бангкок, GMT+7 (MCK+4) · удалённо, full-time



Портфолио
на GitHub

Senior Flutter-разработчик с 5-летним коммерческим опытом. Специализация — Flutter с нативными интеграциями: видео и видеосвязь (WebRTC, LiveKit), ML и computer vision на устройстве, камера, данные с часов, подписки.

Понимаю, что важно бизнесу: выявляю потребности, оцениваю сроки в часах, веду роадмап и отвечаю за результат.

5 лет

в коммерческой
разработке

6 приложений

в App Store и Google Play

1,5 месяца

от аудита до релиза
застывшего проекта

Продажи + IT

5 лет в продажах
и e-commerce

ТЕХНОЛОГИИ

- Swift и Kotlin: нативный биллинг, Platform Channels, прототип watchOS на SwiftUI
- Камера, видео, ML и здоровье: нативные SDK камеры, LiveKit, ONNX, OpenCV, HealthKit, Health Connect
- Подписки StoreKit 2, Play Billing, RevenueCat; ревью сторсов и реджекты; Crashlytics, Adjust
- Clean Architecture, BLoC, TDD; несколько приложений из одной кодовой базы через конфиги

РАБОТА В КОМАНДЕ

- В паре с бэкэндом: согласую API-контракты, вместе быстро закрываем интеграции
- Если на бэкэнде что-то сломалось — не молчу: даю отчёт с логами и ожидаемым поведением
- Обратная связь дизайнеру, бэкэнду и заказчику — по делу и вовремя
- Демо, статусы и аргументы на языке бизнеса — напрямую с заказчиком

ПРОДУКТ И МЕНЕДЖМЕНТ

- Discovery и T3: выявляю потребности заказчика, формализую требования и user stories
- Оценка в часах, роадмап с этапами и приоритетами; MVP — в срок
- До IT — свой интернет-магазин и офлайн-бизнес: переговоры, небольшие команды

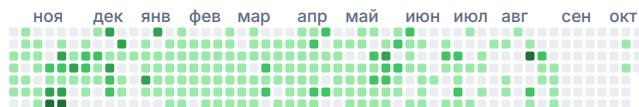
ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССОВ

- Scrum и Kanban: бэклог, спринты, ретро; Jira, Linear, Trello, учёт времени в Hubstaff
- Релиз-цикл: CI/CD, подписание, TestFlight, поставка кода заказчику; аудит унаследованного кода
- AI-агенты каждый день 1,5 года; через Dart MCP убрал 2000+ лишних перестроений виджетов

GITHUB

1014

контрибуций за год
аккаунт с 2020



сент. – окт. 2026: коммиты в Bitbucket заказчика

Рекомендательное письмо

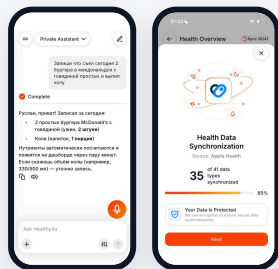
от работодателя — по запросу

Английский B1

курсы 3 раза в неделю

КЛЮЧЕВЫЕ ПРОЕКТЫ 2025–2026

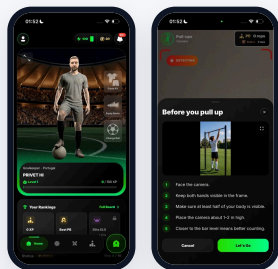
опыт — стр. 2, скриншоты — стр. 3–4



Healthy4u — AI health-ассистент

2025–2026 · [App Store](#) · [Google Play](#)

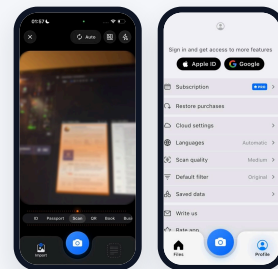
Переписал со Swift на Flutter,
единственный мобильный разработчик



ProveUp — фитнес-батлы

май – сент. 2026 · TestFlight

Computer vision с камеры, видеосвязь
на LiveKit, Sign in with Apple



Сканер документов и PDF-редактор

сент. – окт. 2026 · iOS и Android

От аудита до релиза за 1,5 месяца:
камера, ML на устройстве, RevenueCat

Сканер документов и PDF-редактор

09.2026 – 10.2026 **контракт** · Senior Flutter Developer · аудит и вывод в релиз · iOS и Android

- Подключился к проекту, застрявшему перед релизом: провёл аудит, задокументировал архитектуру и за 1,5 месяца довёл приложение до релиза в App Store и Google Play
- Доработал камеру на нативных SDK iOS и Android: документ, ID, паспорт, QR, книга; автокроп, фильтры
- Скан, ML и OCR на устройстве, без своего бэкенда: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract; поддерживал 8 локальных плагинов и 7 форков
- Подписки на RevenueCat: PRO-функции, paywall, восстановление и синхронизация покупок, доступ для ревью Apple
- Убрал подтормаживания камеры (DevTools, ML в isolate, прогрев моделей), уменьшил размер сборки; внедрил Crashlytics и Adjust
- Дорабатывал PDF-модуль: многостраничные документы, подписи, экспорт и шаринг; папки под PIN

Healthy4u · AI health-ассистент, продуктовый стартап · [App Store](#) · [Google Play](#)

06.2025 – 09.2026 **в сторгах** · Senior Flutter Developer · единственный мобильный разработчик · проект поставлен на паузу

- Переписал приложение с нуля со Swift на Flutter и вывел в App Store и Google Play; Clean Architecture, BLoC, Freezed, TDD
- AI-чат: стриминг ответов LLM (SSE), озвучка (TTS), резервный сценарий при исчерпании квоты
- Нативные подписки и in-app покупки без RevenueCat: StoreKit 2 и Google Play Billing; серверная проверка (App Store Server Notifications V2, RTDN) — в паре с бэкендом
- Данные с часов: HealthKit (40+ типов) и Health Connect; прототип watchOS-приложения на SwiftUI
- Ревью App Store: несколько циклов, закрыл отказы по Guidelines 1.4.1 и 3.1.2(c); Sign in with Apple и Google
- Firebase Analytics, Facebook SDK, рефералы (Install Referrer, UIPasteControl); редизайн по Figma

ProveUp · фитнес-батлы и футбольный фристайл · TestFlight

05.2026 – 09.2026 **контракт** · Senior Flutter Developer · контрактный проект параллельно с Healthy4u

- Computer vision с камеры: подсчёт повторений (мяч, подтягивания, пресс); батлы, рейтинги, миссии
- Видеосвязь на WebRTC/LiveKit; аватары из слоёв экипировки с серверной сборкой; Rive-анимации
- Sign in with Apple (ASAuthorizationController, Keychain), пуши APNs/FCM — по контракту с бэкендом
- Две сборки из одной кодовой базы (flavors), переезд на новый Apple-аккаунт, TestFlight
- Обосновал StoreKit и Play Billing вместо Stripe для виртуальных товаров; поставка кода по регламенту

forYou Inc · 10.2024 – 05.2025 · Flutter Developer и менеджер проекта · маркетплейс Agrotok · [Google Play](#)

- Самостоятельно разработал маркетплейс и выпустил в Google Play: авторизация, фильтры, Material 3, i18n
- Вёл проект: требования заказчика, план и задачи в Trello, сроки; MVP — в срок; CI/CD, Docker

Freelance · 03.2024 – 09.2024 · Flutter Developer · контрактные проекты

- VPN-приложение: восстановил 5-летний legacy-проект, обновил SDK
- Перевёл legacy-приложение на Dart 3 и Android 13/14; нативные модули на Kotlin с FFmpeg (ffmpeg_kit)
- WebView-приложения с JS-мостами, Telegram Mini App на Flutter Web

Gybernaty Community · 12.2023 – 02.2024 · Flutter Developer · [gyber.org](#)

Кастодиальные и некастодиальные криптокошельки: web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC

Kerla · 08.2023 – 11.2023 · Flutter Developer · маркетплейс объявлений · [Google Play](#)

Каталог и лента, фильтры, профиль продавца, публикация объявлений; Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

РАБОТНИК24 · 07.2022 – 07.2023 · Flutter Developer · поиск работы и найм · [Google Play](#)

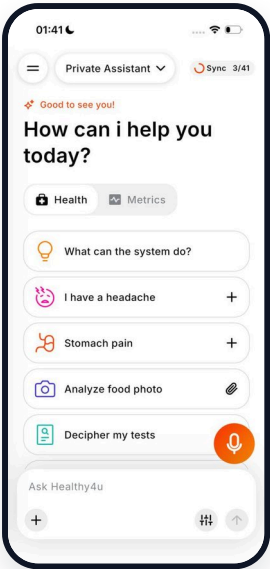
Большой проект в команде: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView с JS-мостами

SFERA · 01.2022 – 06.2022 · Junior Flutter Developer · социальная платформа · [App Store](#)

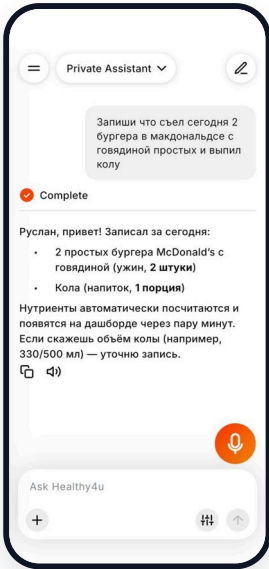
Первый опыт во Flutter-команде; в 2021 — коммерческий фронтенд на React

Продажи и e-commerce · 2017 – 2021 · менеджер, собственный бизнес · до IT

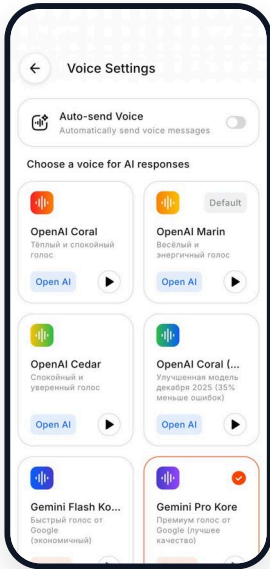
- Запустил интернет-магазин и офлайн-бизнес: продажи, переговоры, контент, небольшие команды в Trello
- Ставил задачи разработчикам со стороны заказчика, находил баги и принимал работу



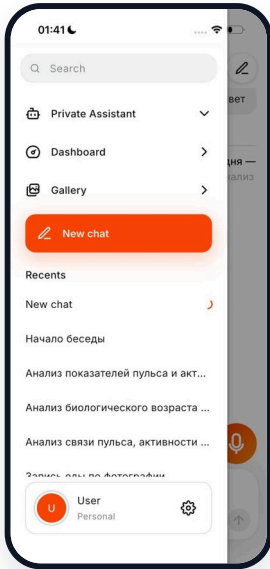
Главная ассистента



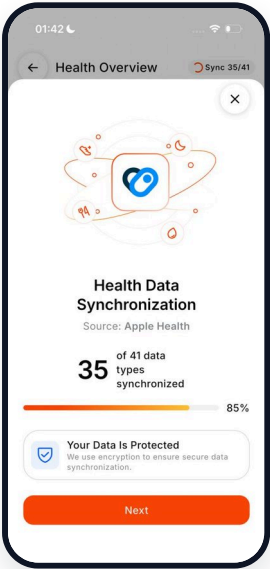
AI-чат: стриминг LLM



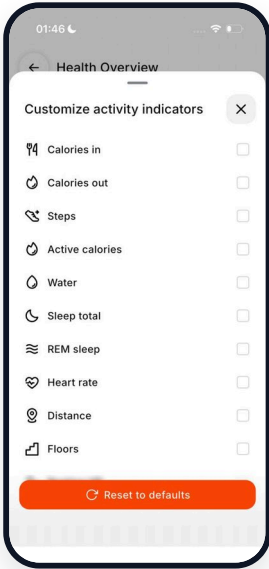
Озвучка: выбор голоса



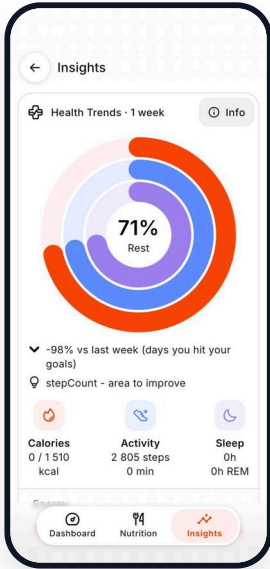
История и навигация



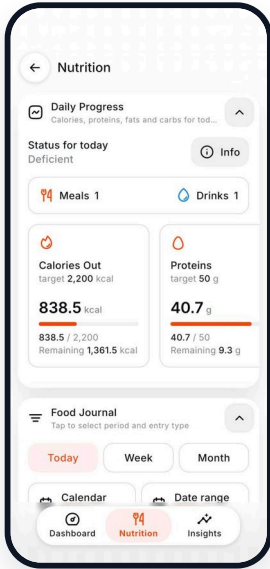
Синхронизация данных



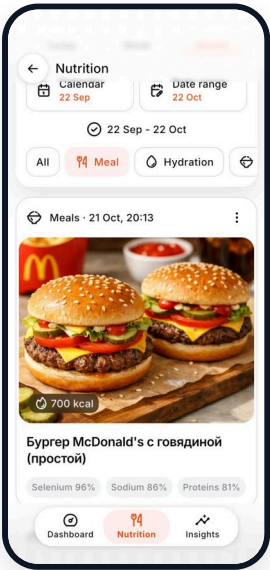
Настройка показателей



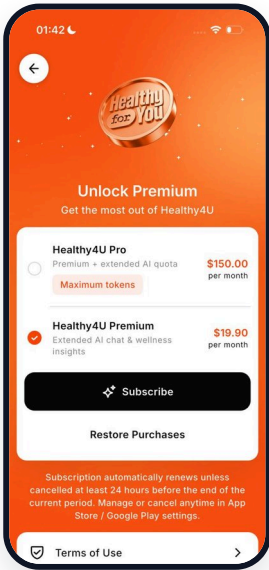
Тренды и инсайты



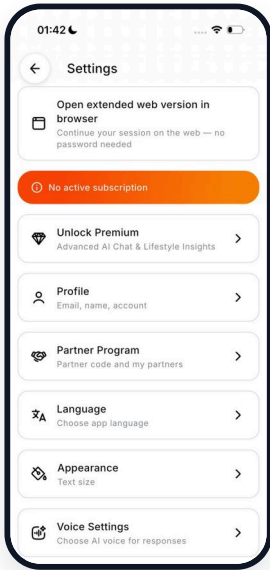
Прогресс за день



Дневник питания



Подписка: StoreKit 2



Настройки и рефералы

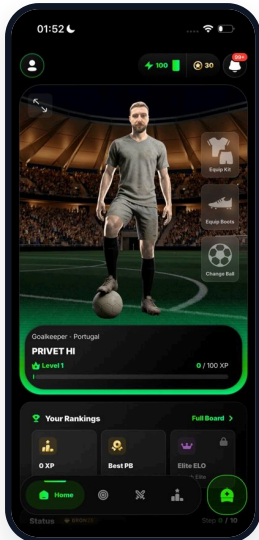
ЧТО СДЕЛАЛ

- 15 мес. — единственный мобильный разработчик
- Переписал со Swift на Flutter, релизы в обоих сторх
- Нативный биллинг, проверка покупок с бэкэндом
- HealthKit (40+ типов) и Health Connect
- LLM-чат: стриминг и озвучка

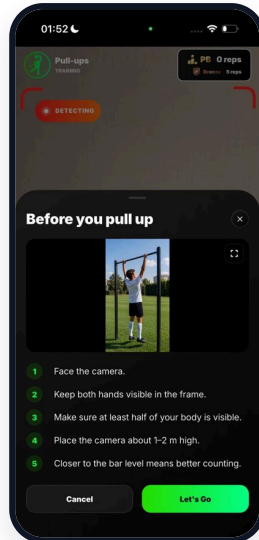
Портфолио · ProveUp

май – сент. 2026 · iOS и Android · TestFlight

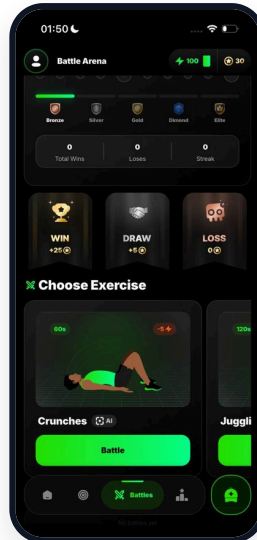
Фитнес-батлы и фристайл · computer vision с камеры · видеосвязь на LiveKit · аватары и экипировка · рейтинги



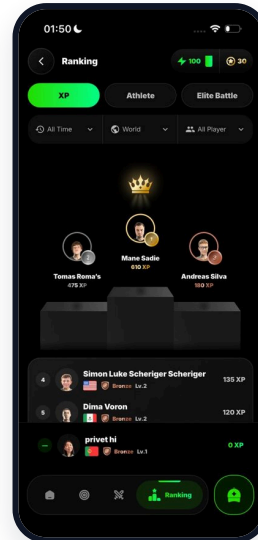
Главная: аватар игрока



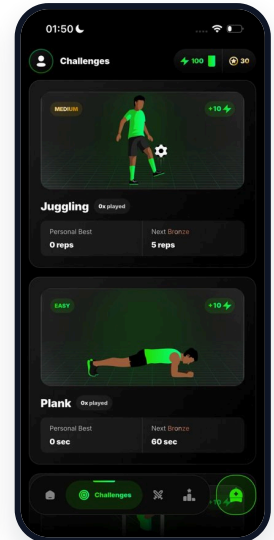
Камера: распознавание



Батл-арена



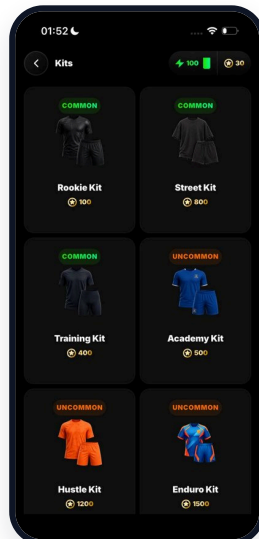
Рейтинг игроков



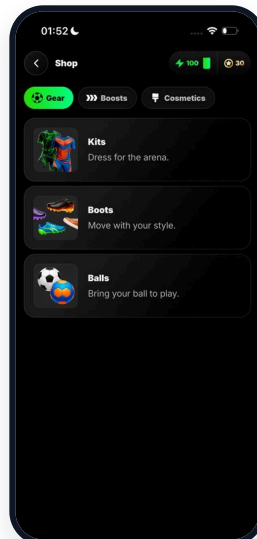
Челленджи



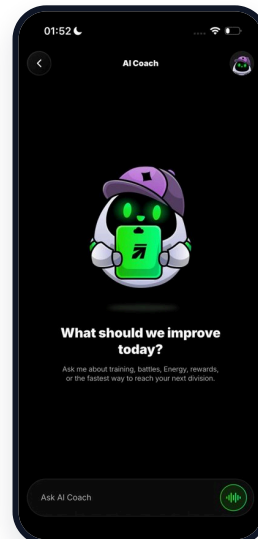
Миссии и награды



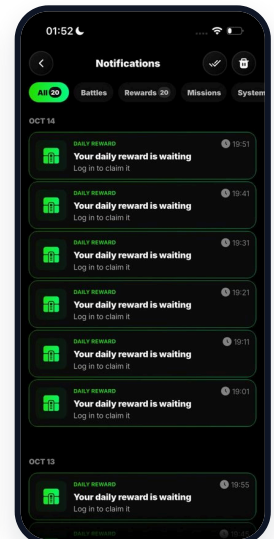
Экипировка аватара



Магазин



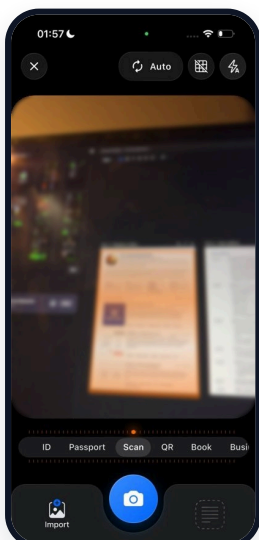
Экран тренера



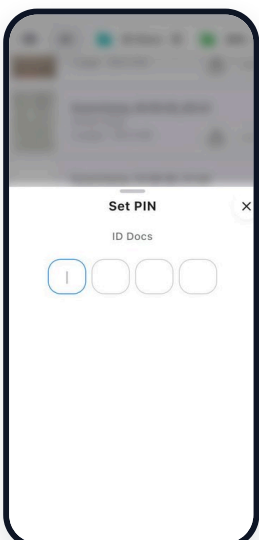
Пуш-уведомления

Сканер документов и PDF-редактор

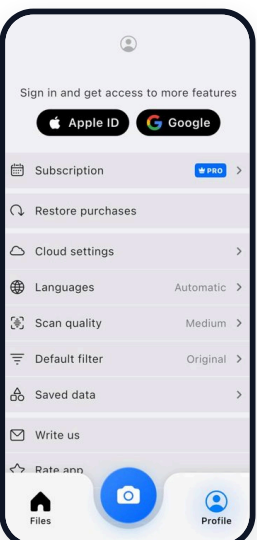
сент. – окт. 2026 · iOS и Android



Камера: режимы скана



Папки под PIN



PRO на RevenueCat

Подключился к проекту, застрявшему перед релизом, и за 1,5 месяца довёл его до релиза в обоих сторках.

- Доработал камеру на нативных SDK iOS и Android: документ, ID, паспорт, QR, книга
- ML и OCR на устройстве, без своего бэкенда: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract
- Подписки RevenueCat: PRO-функции, paywall, доступ для ревью Apple
- Профилирование в DevTools: ML в isolate, прогрев моделей, камера без подтормаживаний
- Внедрил Crashlytics и Adjust; дорабатывал PDF-модуль: подписи, экспорт, папки под PIN

Проекты 2022–2025

экраны из сторов и рабочихборок

Маркетплейсы, сервис найма и криптокошелёк — в командах и соло, от первого экрана до релиза

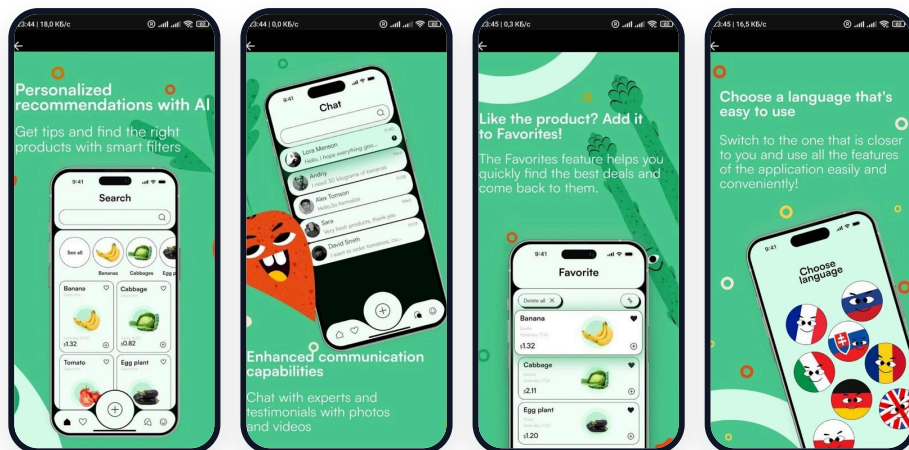
Agrotook

forYou Inc · окт. 2024 – май 2025

[Google Play](#)

- Доска объявлений испанского агорынка: сам разработал и выпустил в Google Play
- Вёл проект: требования, план в Trello, сроки; MVP — в срок
- Авторизация, фильтры, публикации, локализация

На экранах — промо из Google Play

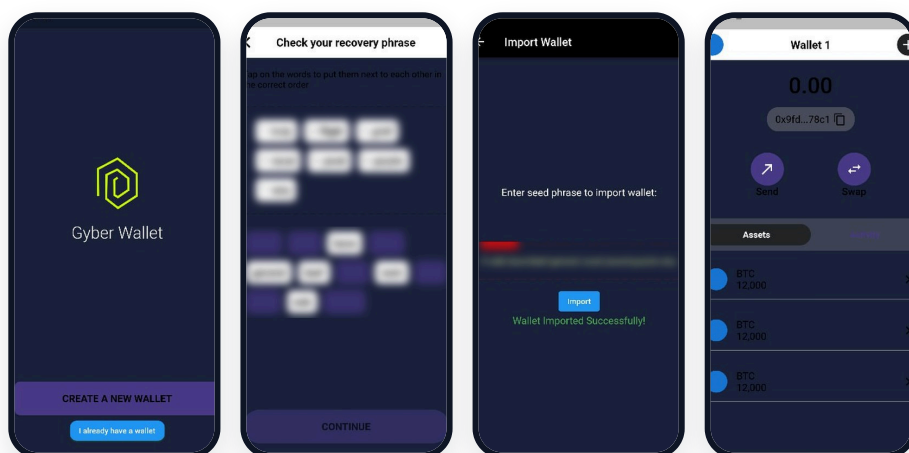


Gyber Wallet

Gybernaty · дек. 2023 – февр. 2024

[gyber.org](#)

- Кастодиальный и некастодиальный криптокошелёк: создание и импорт, seed-фраза, активы
- web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC; распределённая команда

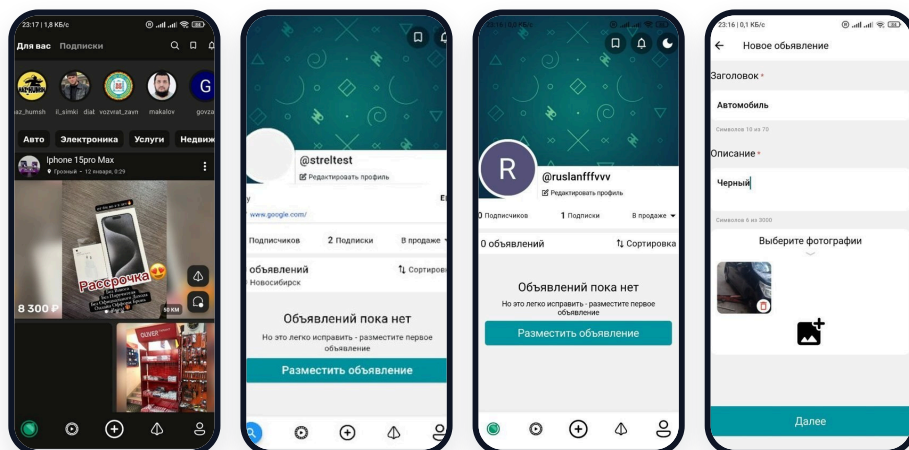


Kerla

авг. – нояб. 2023

[Google Play](#)

- Маркетплейс объявлений: лента, категории, профиль, публикация
- Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

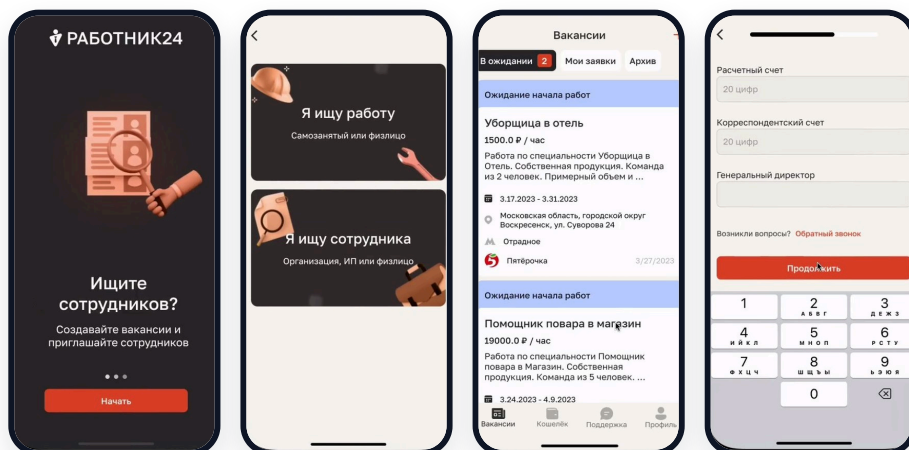


РАБОТНИК24

июль 2022 – июль 2023

[Google Play](#)

- Поиск работы и найм: роли, объявления, заявки, реквизиты компании
- Большой проект в команде: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView с JS-мостами



FLUTTER И АРХИТЕКТУРА

- Flutter 3
- Dart 3
- BLoC / Cubit
- Riverpod
- Provider
- Clean Architecture
- Freezed
- Injectable / GetIt
- AutoRoute
- Isolates
- Platform Channels
- Flavors и конфигури
- Flutter Web · Telegram Mini App

НАТИВНАЯ ЧАСТЬ IOS

- Swift
- SwiftUI
- watchOS (прототип)
- StoreKit 2
- AVFoundation · AVQueuePlayer
- Sign in with Apple
- Keychain
- APNs
- UIPasteControl
- Подписание и профили
- TestFlight

НАТИВНАЯ ЧАСТЬ ANDROID

- Kotlin
- Google Play Billing
- FFmpeg (ffmpeg_kit)
- Install Referrer
- Keystore и подпись
- Deeplinks
- Android 13/14 permissions
- WebView · JS-мосты

КАМЕРА · CV · ML

- Нативные SDK камеры
- Патченные форки плагинов
- Computer vision
- On-device ML
- ONNX Runtime
- OpenCV
- OCR (Tesseract)
- Детекция границ
- Фильтры изображений
- Инференс в isolate
- Профилирование DevTools

ВИДЕО · РЕАЛТАЙМ · AI

- WebRTC
- LiveKit
- WebSocket
- SSE-стриминг
- LLM-интеграции
- TTS
- Dio · Retrofit
- REST
- gRPC

ССЫЛКИ И КОНТАКТЫ

- Telegram
- t.me/art_munem
- Email
- borisukrusaln12345@gmail.com
- Телефон
- [+66 80 285 5847](tel:+66802855847) · WhatsApp
- LinkedIn
- linkedin.com/in/ruslan-barysiuk-005b27236
- GitHub
- github.com/munem91
- Портфолио
- munem91.github.io/barysiuk_ruslan_resume
- Healthy4u
- [App Store](#) · [Google Play](#)
- Google Play
- [Agrotook](#) · [Kerla](#) · [РАБОТНИК24](#)
- App Store
- [SFERA](#)

МОНЕТИЗАЦИЯ · АНАЛИТИКА

- RevenueCat
- In-App Purchases (IAP)
- Серверная проверка: App Store Server Notifications V2 · RTDN
- Paywall · PRO-рейтинг
- Firebase Analytics
- Crashlytics
- Adjust
- Facebook SDK
- Реферальные программы
- Ревью App Store и Google Play

ДАННЫЕ · АВТОРИЗАЦИЯ · ПУШИ

- HealthKit
- Health Connect
- Firebase
- Serverpod
- PostgreSQL
- Supabase
- ObjectBox
- Hive CE
- SQLite
- Secure Storage
- Offline-first
- Sign in with Apple / Google
- OAuth 2.0
- FCM

UI · АНИМАЦИИ · МЕДИА

- Material 3
- Rive
- Вёрстка по Figma
- fl_chart
- just_audio
- slang (i18n)
- Адаптивная вёрстка

ТЕСТЫ · СБОРКА · DEVOPS

- TDD
- Unit / widget tests
- bloc_test
- mocktail
- GitHub Actions
- CI/CD
- Fastlane
- Docker
- FVM
- dart-define

ПРОЦЕССЫ · AI-РАЗРАБОТКА

- Claude Code
- Cursor
- Агентные пайплайны
- Агент-ревьюер
- Figma MCP
- Dart MCP
- Scrum · Kanban
- Jira
- Linear
- Trello
- Hubstaff
- Notion
- Оценка в часах
- Рoadмапы
- Аудит кода
- Postman
- git-flow

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- Языки
- белорусский и русский — родные, украинский — свободно, английский — B1, хожу на курсы 3 раза в неделю
- Формат
- удалённо: full-time (полный день) или part-time с почасовой оплатой
- Локация
- постоянно проживаю в Азии (Бангкок, GMT+7, MCK+4); гражданство — Беларусь
- Команда
- есть контакты опытных коллег с прошлых проектов — при необходимости подключу ещё разработчиков