



Руслан Борисюк

Ruslan Barysiuk

Senior Flutter Developer · iOS i Android (Swift, Kotlin)

Від оцінки й роадмапу до релізу в сторах · готовий вести мобільний напрям

✉ borisukrusaln12345@gmail.com ☎ +66 80 285 5847

🐙 github.com/munem91 🔗 [Linkedln](https://www.linkedin.com/in/ruslanbarysiuk/) 📍 Бангкок, GMT+7 · віддалено, full-time



Портфоліо
на GitHub

Senior Flutter-розробник із 5-річним комерційним досвідом. Спеціалізація — Flutter з нативними інтеграціями: відео й відеозв'язок (WebRTC, LiveKit), ML i computer vision на пристрої, камера, дані з годинника, підписки. Розумію, що важливо бізнесу: виявляю потреби, оцінюю терміни в годинах, веду роадмап і відповідаю за результат.

5 років

у комерційній розробці

6 застосунків

у App Store i Google Play

1,5 місяця

від аудиту до релізу
застраглого проєкту

Продажі + IT

5 років у продажах
і e-commerce

ТЕХНОЛОГІЇ

- Swift i Kotlin: нативний білінг, Platform Channels, прототип watchOS на SwiftUI
- Камера, відео, ML i здоров'я: нативні SDK камери, LiveKit, ONNX, OpenCV, HealthKit, Health Connect
- Підписки StoreKit 2, Play Billing, RevenueCat; реві'ю сторів i реджекти; Crashlytics, Adjust
- Clean Architecture, BLoC, TDD; кілька застосунків з однієї кодової бази через конфіги

РОБОТА В КОМАНДІ

- У парі з бекендом: узгоджую API-контракти, разом швидко закриваємо інтеграції
- Якщо на бекенді щось зламалося — не мовчу: даю звіт із логами й очікуваною поведінкою
- Зворотний зв'язок дизайнеру, бекенду й замовнику — по суті та вчасно
- Демо, статуси й аргументи мовою бізнесу — напряду із замовником

ПРОДУКТ І МЕНЕДЖМЕНТ

- Discovery i T3: виявляю потреби замовника, формалізую вимоги та user stories
- Оцінка в годинах, роадмап з етапами й пріоритетами; MVP — вчасно
- До IT — власний інтернет-магазин i офлайн-бізнес: перемовини, невеликі команди

ОРГАНІЗАЦІЯ ПРОЦЕСІВ

- Scrum i Kanban: беклог, спринти, ретро; Jira, Linear, Trello, облік часу в Hubstaff
- Реліз-цикл: CI/CD, підписання, TestFlight, передача коду замовнику; аудит успадкованого коду
- AI-агенти щодня 1,5 року; через Dart MCP прибрав 2000+ зайвих перебудов віджетів

GITHUB

1 014

внесків за рік
акаунт з 2020



вер. — жовт. 2026: коміти в Bitbucket замовника

Рекомендаційний лист

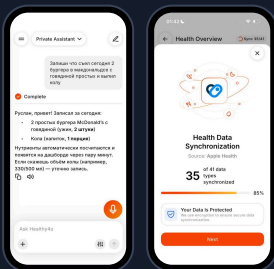
від роботодавця — на запит

Англійська B1

курси 3 рази на тиждень

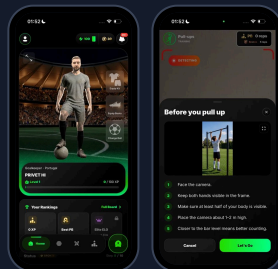
КЛЮЧОВІ ПРОЄКТИ 2025–2026

досвід — с. 2, скриншоти — с. 3–4



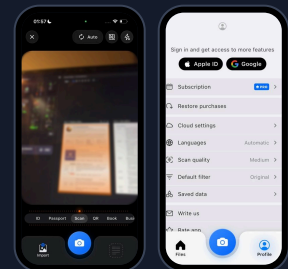
Healthy4u — AI health-асистент

2025–2026 · App Store · Google Play
Переписав зі Swift на Flutter, єдиний
мобільний розробник



ProveUp — фітнес-батли

трав. – вер. 2026 · TestFlight
Computer vision з камери, відеозв'язок
на LiveKit, Sign in with Apple



Сканер документів і PDF-редактор

вер. – жовт. 2026 · iOS i Android
Від аудиту до релізу за 1,5 місяця:
камера, ML на пристрої, RevenueCat

Сканер документів і PDF-редактор

09.2026 – 10.2026 **контракт** · Senior Flutter Developer · аудит і виведення в реліз · iOS і Android

- Долучився до проекту, що застряг перед релізом: провів аудит, задокументував архітектуру й за 1,5 місяця довів застосунок до релізу в App Store і Google Play
- Доопрацював камеру на нативних SDK iOS і Android: документ, ID, паспорт, QR, книга; автокроп, фільтри
- Скан, ML і OCR на пристрої, без власного бекенду: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract; підтримував 8 локальних плагінів і 7 форків
- Підписки на RevenueCat: PRO-функції, paywall, відновлення й синхронізація покупок, доступ для рев'ю Apple
- Прибрав лаги камери (DevTools, ML в isolate, прогрів моделей), зменшив розмір збірки; впровадив Crashlytics і Adjust
- Доопрацьовував PDF-модуль: багатосторінкові документи, підписи, експорт і шеринг; папки під PIN

Healthy4u · AI health-асистент, продуктовий стартап · [App Store](#) · [Google Play](#)

06.2025 – 09.2026 **у сторак** · Senior Flutter Developer · єдиний мобільний розробник · проект поставлено на паузу

- Переписав застосунок з нуля зі Swift на Flutter і вивів у App Store і Google Play; Clean Architecture, BLoC, Freezed, TDD
- AI-чат: стримінг відповідей LLM (SSE), озвучення (TTS), резервний сценарій у разі вичерпання квоти
- Нативні підписки та in-app покупки без RevenueCat: StoreKit 2 і Google Play Billing; серверна перевірка (App Store Server Notifications V2, RTDN) — у парі з бекендом
- Дані з годинника: HealthKit (40+ типів) і Health Connect; прототип watchOS-застосунку на SwiftUI
- Рев'ю App Store: кілька циклів, закрити відмови за Guidelines 1.4.1 і 3.1.2(c); Sign in with Apple і Google
- Firebase Analytics, Facebook SDK, реферали (Install Referrer, UIPasteControl); редизайн за Figma

ProveUp · фітнес-батли й футбольний фрістайл · TestFlight

05.2026 – 09.2026 **контракт** · Senior Flutter Developer · контрактний проект паралельно з Healthy4u

- Computer vision з камери: підрахунок повторень (м'яч, підтягування, прес); батли, рейтинги, місії
- Відеозв'язок на WebRTC/LiveKit; аватари з шарів екіпірування зі збиранням на сервері; Rive-анімації
- Sign in with Apple (ASAuthorizationController, Keychain), пуші APNs/FCM — за контрактом із бекендом
- Дві збірки з однієї кодової бази (flavors), переїзд на новий Apple-акаунт, TestFlight
- Обґрунтував StoreKit і Play Billing замість Stripe для віртуальних товарів; передача коду за регламентом

forYou Inc · 10.2024 – 05.2025 · Flutter Developer і менеджер проекту · маркетплейс Agrootok · [Google Play](#)

- Самостійно розробив маркетплейс і випустив у Google Play: авторизація, фільтри, Material 3, i18n
- Вів проект: вимоги замовника, план і задачі в Trello, терміни; MVP — вчасно; CI/CD, Docker

Freelance · 03.2024 – 09.2024 · Flutter Developer · контрактні проекти

- VPN-застосунок: відновив 5-річний legacy-проект, оновив SDK
- Переніс legacy-застосунок на Dart 3 і Android 13/14; нативні модулі на Kotlin з FFmpeg (ffmpeg_kit)
- WebView-застосунки з JS-мостами, Telegram Mini App на Flutter Web

Gybernaty Community · 12.2023 – 02.2024 · Flutter Developer · [gyber.org](#)

Кастодіальні й некастодіальні криптогаманці: web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC

Kerla · 08.2023 – 11.2023 · Flutter Developer · маркетплейс оголошень · [Google Play](#)

Каталог і стрічка, фільтри, профіль продавця, публікація оголошень; Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

РАБОТНИК24 · 07.2022 – 07.2023 · Flutter Developer · пошук роботи й найм · [Google Play](#)

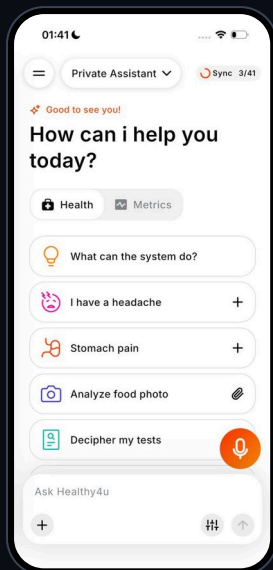
Великий проект у команді: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView з JS-мостами

SFERA · 01.2022 – 06.2022 · Junior Flutter Developer · соціальна платформа · [App Store](#)

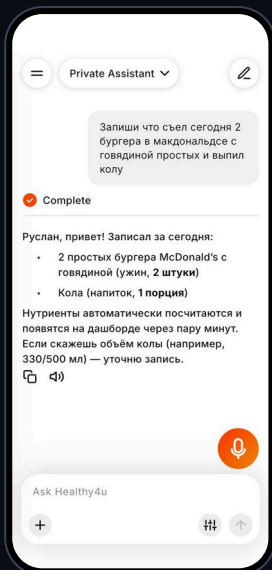
Перший досвід у Flutter-команді; у 2021 — комерційний фронтенд на React

Продажі та e-commerce · 2017 – 2021 · менеджер, власний бізнес · до IT

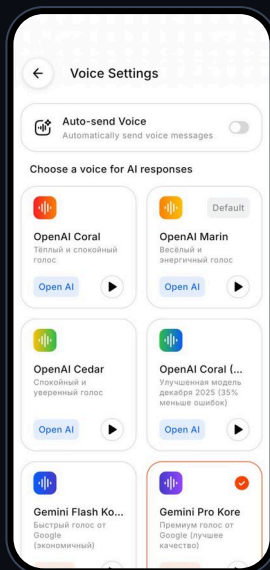
- Запустив інтернет-магазин і офлайн-бізнес: продажі, перемовини, контент, невеликі команди в Trello
- Ставив задачі розробникам з боку замовника, знаходив баги й приймав роботу



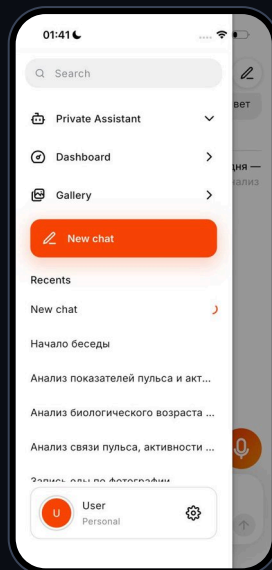
Головна асистента



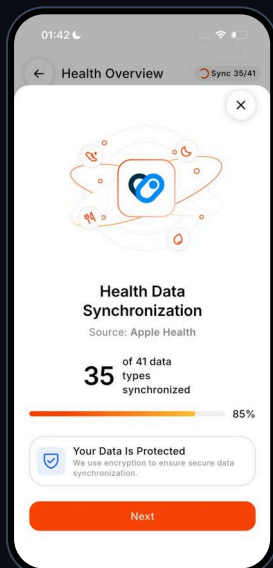
AI-чат: стримінг LLM



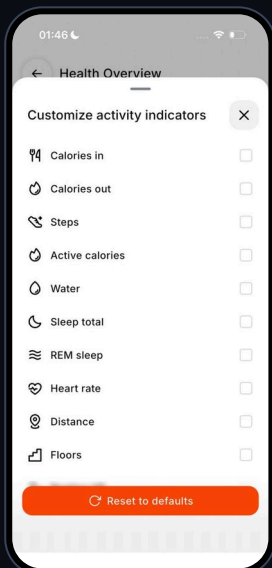
Озвучення: вибір голосу



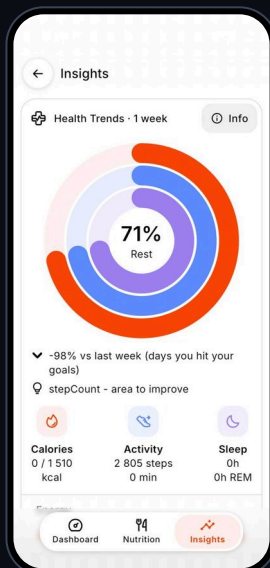
Історія й навігація



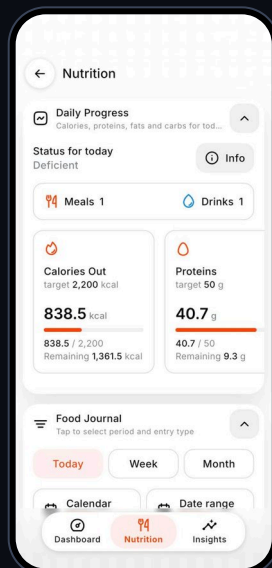
Синхронізація даних



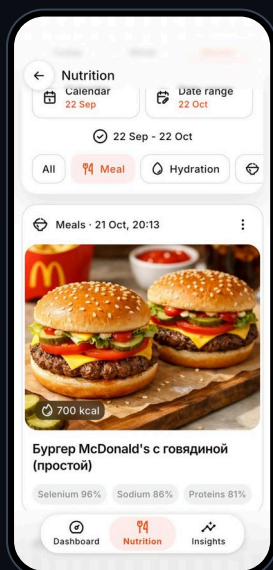
Налаштування показників



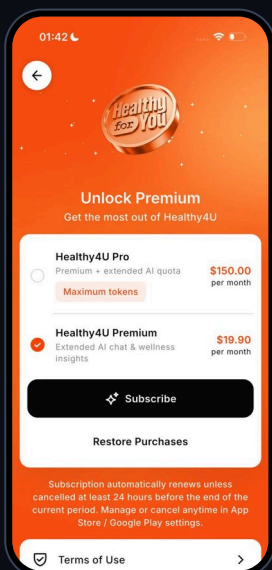
Тренди й інсайти



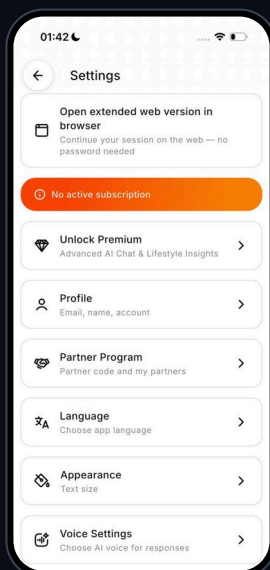
Прогрес за день



Щоденник харчування



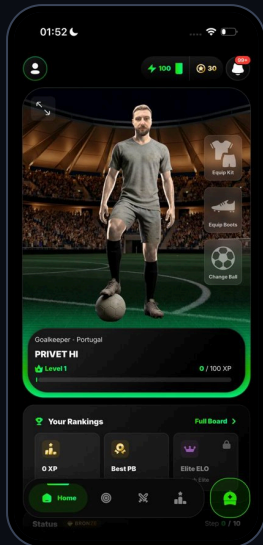
Підписка: StoreKit 2



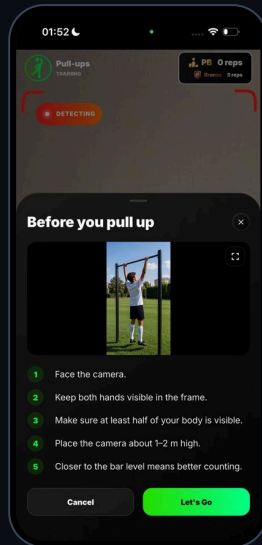
Налаштування й реферали

ЩО ЗРОБИВ

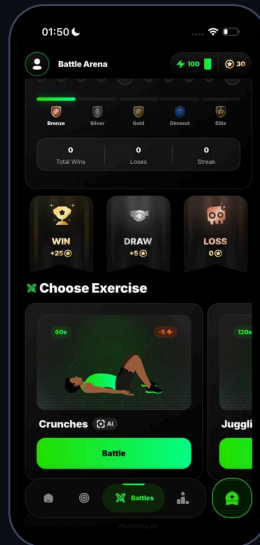
- 15 міс. — єдиний мобільний розробник
- Переписав зі Swift на Flutter, релізи в обох сторках
- Нативний білінг, перевірка покупок із бекендом
- HealthKit (40+ типів) і Health Connect
- LLM-чат: стримінг і озвучення



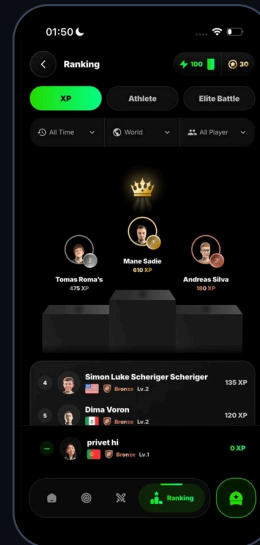
Головна: аватар гравця



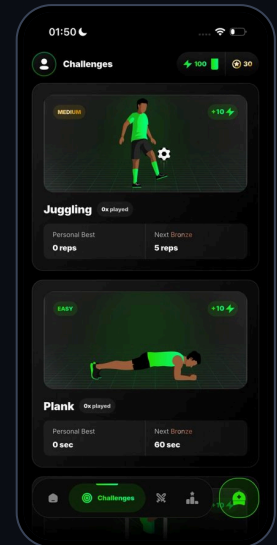
Камера: розпізнавання



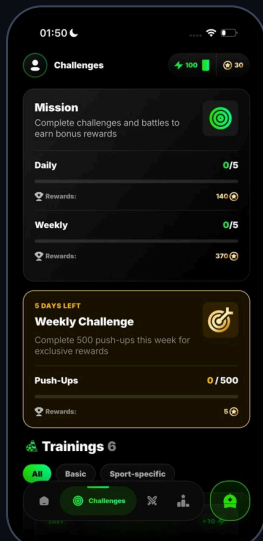
Батл-арена



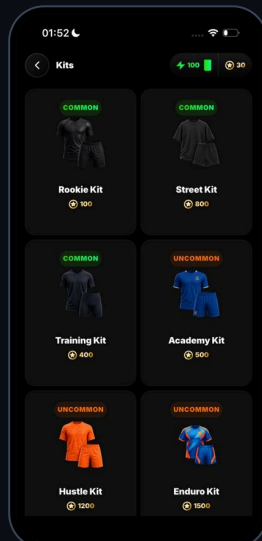
Рейтинг гравців



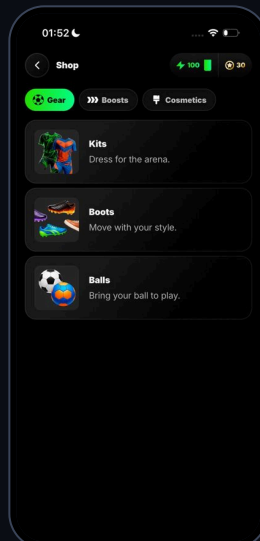
Челенджі



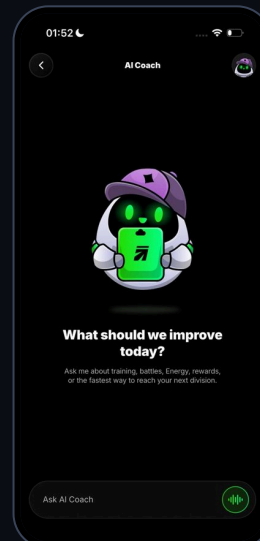
Місії й нагороди



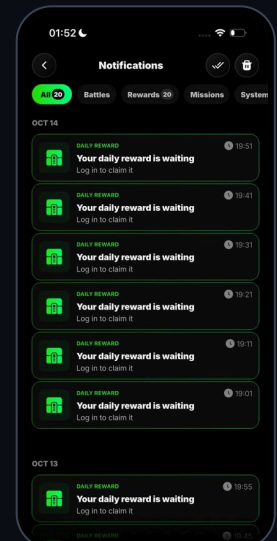
Екіпування аватара



Магазин



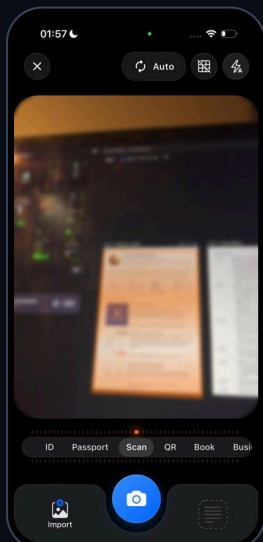
Екран тренера



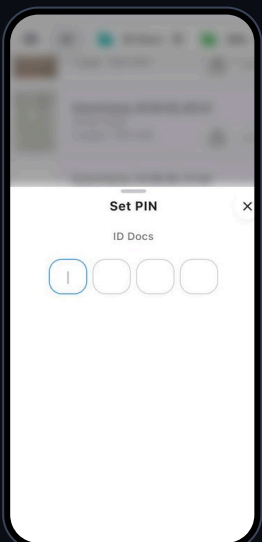
Пуш-сповіщення

Сканер документів і PDF-редактор

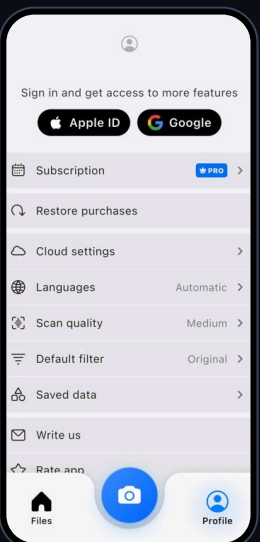
вер. – жовт. 2026 · iOS і Android



Камера: режими скану



Папки під PIN



PRO на RevenueCat

Долучився до проекту, що застряг перед релізом, і за 1,5 місяця довів його до релізу в обох сторонах.

- Доопрацював камеру на нативних SDK iOS і Android: документ, ID, паспорт, QR, книга
- ML і OCR на пристрої, без власного бекенду: ONNX Runtime, OpenCV, Tesseract
- Підписки RevenueCat: PRO-функції, paywall, доступ для рев'ю Apple
- Профілювання в DevTools: ML в isolate, прогрів моделей, камера без лагів
- Впровадив Crashlytics і Adjust; доопрацьовував PDF-модуль: підписи, експорт, папки під PIN

Проекти 2022-2025

екрани зі сторів і робочих збірок

Маркетплейси, сервіс найму й криптогаманець — у командах і соло, від першого екрана до релізу

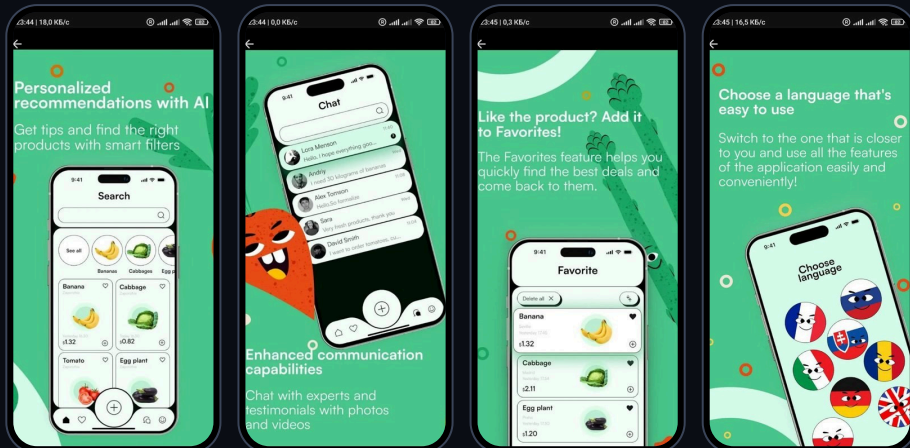
Agrotook

forYou Inc · жовт. 2024 – трав. 2025

[Google Play](#)

- Дошка оголошень іспанського агоринку: сам розробив і випустив у Google Play
- Вів проєкт: вимоги, план у Trello, терміни; MVP — вчасно
- Авторизація, фільтри, публікації, локалізація

На екранах — промо з Google Play

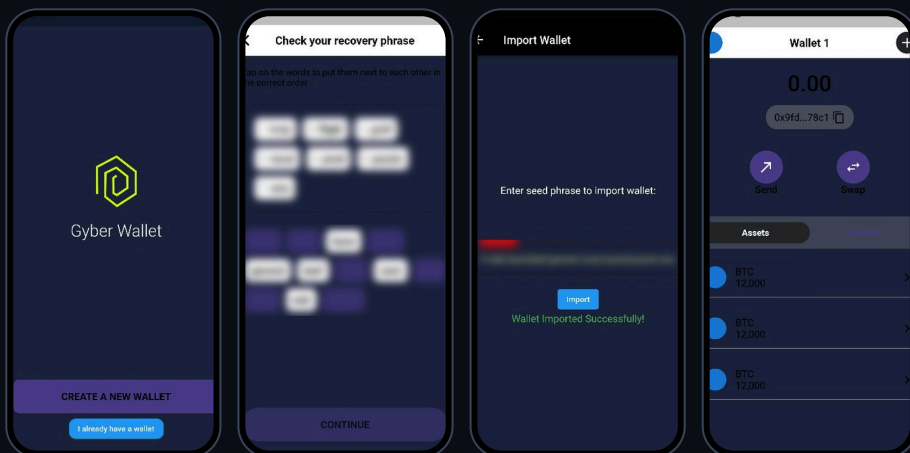


Gyber Wallet

Gybernaty · груд. 2023 – лют. 2024

[gyber.org](#)

- Кастодіальний і некастодіальний криптогаманець: створення й імпорт, seed-фраза, активи
- web3dart, Ankr, Serverpod, BLoC; розподілена команда

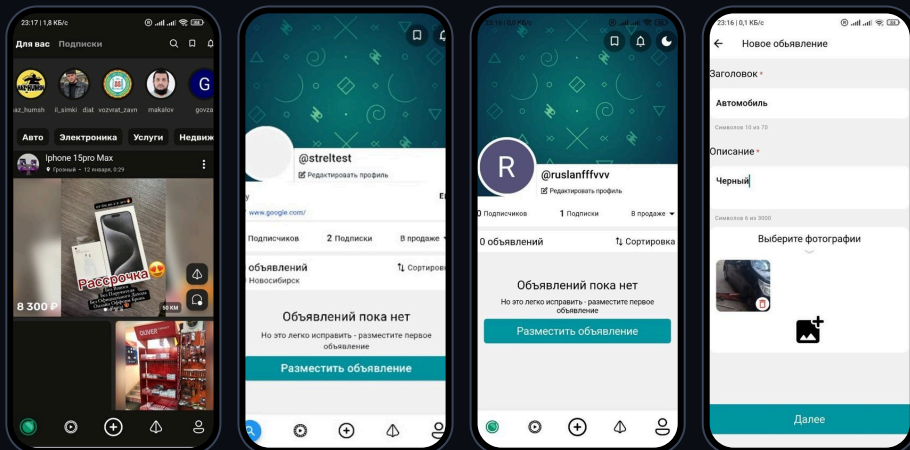


Kerla

серп. – лист. 2023

[Google Play](#)

- Маркетплейс оголошень: стрічка, категорії, профіль, публікація
- Riverpod, Serverpod, PostgreSQL, Docker, CI/CD

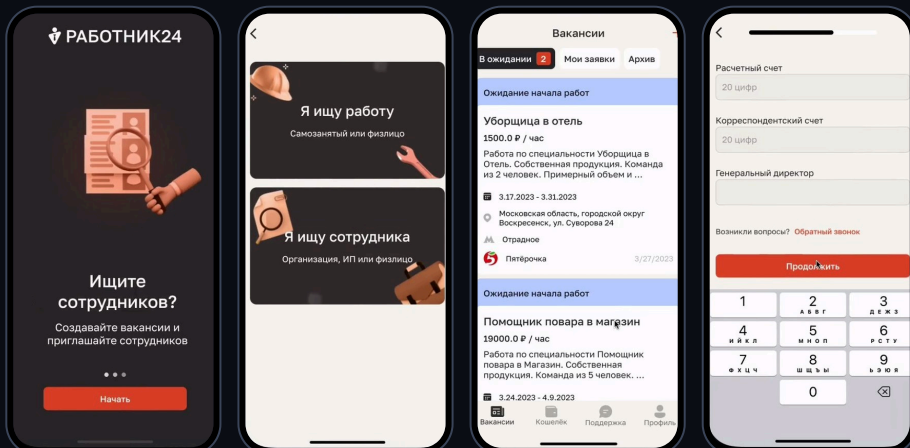


РАБОТНИК24

липень 2022 – липень 2023

[Google Play](#)

- Пошук роботи й найм: ролі, оголошення, заявки, реквізити компанії
- Великий проєкт у команді: Clean Architecture, BLoC, Freezed, Firebase, Dio; WebView з JS-мостами



FLUTTER І АРХИТЕКТУРА

- Flutter 3
- Dart 3
- BLoC / Cubit
- Riverpod
- Provider
- Clean Architecture
- Freezed
- Injectable / GetIt
- AutoRoute
- Isolates
- Platform Channels
- Flavors і конфіги
- Flutter Web · Telegram Mini App

МОНЕТИЗАЦІЯ · АНАЛІТИКА

- RevenueCat
- In-App Purchases (IAP)
- Серверна перевірка: App Store Server Notifications V2 · RTDN
- Paywall · PRO-гейтинг
- Firebase Analytics
- Crashlytics
- Adjust
- Facebook SDK
- Реферальні програми
- Рев'ю App Store і Google Play

НАТИВНА ЧАСТИНА IOS

- Swift
- SwiftUI
- watchOS (прототип)
- StoreKit 2
- AVFoundation · AVQueuePlayer
- Sign in with Apple
- Keychain
- APNs
- UIPasteControl
- Підписання й профілі
- TestFlight

ДАНІ · АВТОРИЗАЦІЯ · ПУШІ

- HealthKit
- Health Connect
- Firebase
- Serverpod
- PostgreSQL
- Supabase
- ObjectBox
- Hive CE
- SQLite
- Secure Storage
- Offline-first
- Sign in with Apple / Google
- OAuth 2.0
- FCM

НАТИВНА ЧАСТИНА ANDROID

- Kotlin
- Google Play Billing
- FFmpeg (ffmpeg_kit)
- Install Referrer
- Keystore і підпис
- Deeplinks
- Android 13/14 permissions
- WebView · JS-мости

UI · АНІМАЦІЇ · МЕДІА

- Material 3
- Rive
- Верстка за Figma
- fl_chart
- just_audio
- slang (i18n)
- Адаптивна верстка

КАМЕРА · CV · ML

- Нативні SDK камери
- Пропатчені форки плагінів
- Computer vision
- On-device ML
- ONNX Runtime
- OpenCV
- OCR (Tesseract)
- Детекція меж
- Фільтри зображень
- Інференс в isolate
- Профілювання DevTools

ТЕСТИ · ЗБІРКА · DEVOPS

- TDD
- Unit / widget tests
- bloc_test
- mocktail
- GitHub Actions
- CI/CD
- Fastlane
- Docker
- FVM
- dart-define

ВІДЕО · РЕАЛТАЙМ · AI

- WebRTC
- LiveKit
- WebSocket
- SSE-стрімінг
- LLM-інтеграції
- TTS
- Dio · Retrofit
- REST
- gRPC

ПРОЦЕСИ · AI-РОЗРОБКА

- Claude Code
- Cursor
- Агентні пайплайни
- Агент-рев'юер
- Figma MCP
- Dart MCP
- Scrum · Kanban
- Jira
- Linear
- Trello
- Hubstaff
- Notion
- Оцінка в годинах
- Рoadмапи
- Аудит коду
- Postman
- git-flow

ПОСИЛАННЯ Й КОНТАКТИ

- Telegram
- t.me/art_munem
- Email
- borisukrusaln12345@gmail.com
- Телефон
- +66 80 285 5847 · WhatsApp
- LinkedIn
- linkedin.com/in/ruslan-barysiuk-005b27236
- GitHub
- github.com/munem91
- Портфоліо
- munem91.github.io/barysiuk_ruslan_resume
- Healthy4u
- [App Store](#) · [Google Play](#)
- Google Play
- [Agrotook](#) · [Kerla](#) · [РАБОТНИК24](#)
- App Store
- [SFERA](#)

ДОДАТКОВО

- Мови
- білоруська й російська — рідні, українська — вільно, англійська — B1, відвідую курси 3 рази на тиждень
- Формат
- віддалено: full-time (повний день) або part-time з погодинною оплатою
- Локація
- постійно мешкаю в Азії (Бангкок, GMT+7); громадянство — Білорусь
- Команда
- маю контакти досвідчених колег із минулих проєктів — за потреби залучу ще розробників